

Прототип интерфейса «Task-manager Ultima»



[Смотреть прототип](#)

Версия: 0.03



[Инструкция](#)



[Структурная схема](#)

Прототип — это наглядная модель пользовательского интерфейса, показывающая расположение интерфейсных элементов и их взаимосвязь.

Графическое оформление, цвета, пиктограммы, внешний вид элементов управления — условны.

Подготовлено для:





История изменений

19.08.11 Версия 0.01

Первая версия таск-менеджера.

14.09.11 Версия 0.02

Вторая версия таск-менеджера.

1. На стр. 5 пример изменения цветовой гаммы [статусов](#).
2. На стр 6. - стартовой странице убрана [регистрация](#).
3. Полностью переработано оформление всех страниц:
 - список задач,
 - создание задачи,
 - карточка задач,
 - график задачи,
 - нагрузка сотрудников,
 - проекты,
 - личная карточка.
4. Появились примеры задач с комментариями. [Комментарии](#) сильно доработаны.
5. В истории задачи появилась [лента истории задачи](#).
6. На стр. 22 (странице создания проекта) добавлена возможность создавать [подпроекты](#).

28.09.11 Версия 0.03

Третья версия таск-менеджера

1. Созданы отдельная область с настройкой [фильтров](#). Есть возможность сохранять эту настройку, создавать несколько таких комбинаций фильтров, переключаться между ними и редактировать их.
 2. Создана настройка [колонок](#).
 3. [Приоритет](#) задачи имеет теперь только два состояния: срочная задача и нет.
 4. Убрали «финиш» из задачи. Остаивли только одну дату - крайний срок (дедлайн), которую назначает клиент. Мы упразднили срок, который ставит ультима («финиш»). Вместо этого добавляем пункт «[ожидаемое время на выполнение](#)», которое ставит ультимовец. И в нем отражается прогноз количества часов на выполнение задачи.
 5. Убрали поле комментариев под статусом. Комментарий можно написать по желанию во всплывающем [окне](#).
 6. У задачи помимо заявителя, инициатора и ответственного есть еще и [участники](#) - примерно до 5 человек («заинтересованные лица») - это тоже ультимовцы, которые заинтересованы наблюдать за ходом работы над задачей. Ответственный переименован в исполнителя.
 7. Изменена система проектов и подпроектов. Создает проекты Ultima вне системы таск-менеджера. Подпроекты создает клиент. Ступеней подпроектов - бесконечно много. Каждый новый созданный подпроект [утверждается](#) ультимой вне ситсеми таск менеджера.
 8. Изменено [окно выбора людей](#). У людей должно отображаться:
 - количество задач, над которыми он работает в настоящий момент,
 - отражается оставшееся время для работы над задачами (планируемое минус фактическое),
 - крайний срок самой дальней задачи.
 9. В задаче сотрудника-программиста убираем кнопку «Стоп», а оставляем кнопку «решена, отправить на тестирование».Оставляем кнопку «пауза» - таким образом приостанавливаем счетчик времени работы над задачей. Причем должна быть дополнительная возможность вбивать это время работы над задачей вручную. И фиксировать рабочее время или нет. Пример [на страницах 56-58](#).
 10. Помоми всего прочего необходимо в истории задачи отражать не суммарно общее время работы над задачей, а [периодами](#) (разбить по подходам: в один день два раза по три часа я работал над этой задачей).
- Таким образом в истории задачи будет отчет по времени - когда и сколько человек работал над задачей.
11. Необходим раздел с [отчетами](#).
 12. Выстроить родительно-дочерние отношения задач. Выстроить систему деревьев. Отражается в [задачах](#). И при создании есть графа: «[является подзадачей в](#)».
 13. Не заходя в саму задачу, есть [возможность изменить статус у задачи](#).

14. В колонках задач есть возможность отображать [вложения](#).

15. Удалена диаграмма Ганта.

16. Добавить [ленту обновлений](#), на которой бы отражались изменения в задачах с момента последнего посещения по настоящее время.

17. В [истории задачи](#) теперь отражается, какое время задача находилась в статусе.

18. В задачах фиксируется [роль исполнителя](#).

19. В этой версии сотрудник Ultima тоже может создавать задачи. Причем он может создавать задачу [скрытую](#). Причем ультимовец может редактировать задачу, которую поставил клиент и поставить ее [как бесплатную](#).

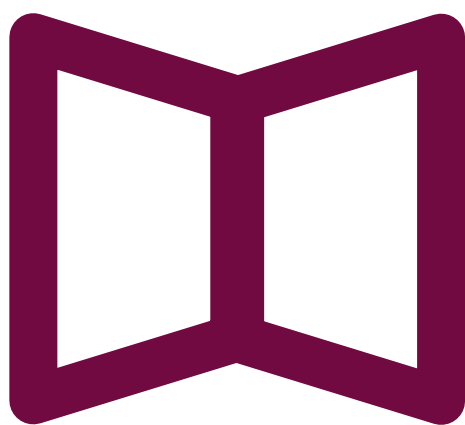
20. Необходимо добавить [поле скидки](#) там, где отображаются часы, потраченные на решение задачи.

21. На главной странице появились [новости](#).

22. Прорисована лента статусов задачи, которая проходит [все этапы за один день](#), за 4 дня и за неделю.

Дальше





Инструкция

Интерактивность

Элементы, помеченные символом , интерактивны, по ним можно кликнуть.

Технические требования

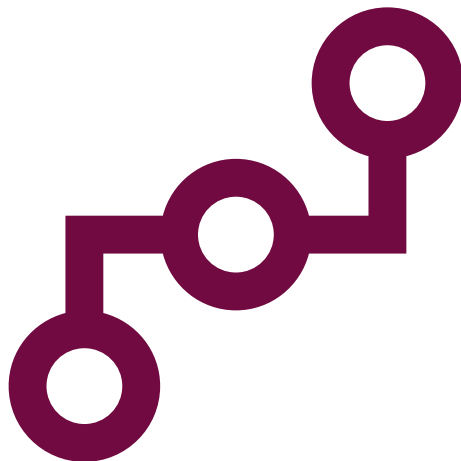
При просмотре прототипов в Adobe Acrobat рекомендуется включить в настройках сглаживание краев у иллюстраций и изображений. (Для Acrobat 7.0: Edit > Preferences > Page Display > Smooth Line Art, Smooth Images).

Для корректного отображения размеров элементов управления необходимо включить в настройках Adobe Acrobat разрешение 72 точки на дюйм. (Edit > Preferences > Page Display > Resolution).

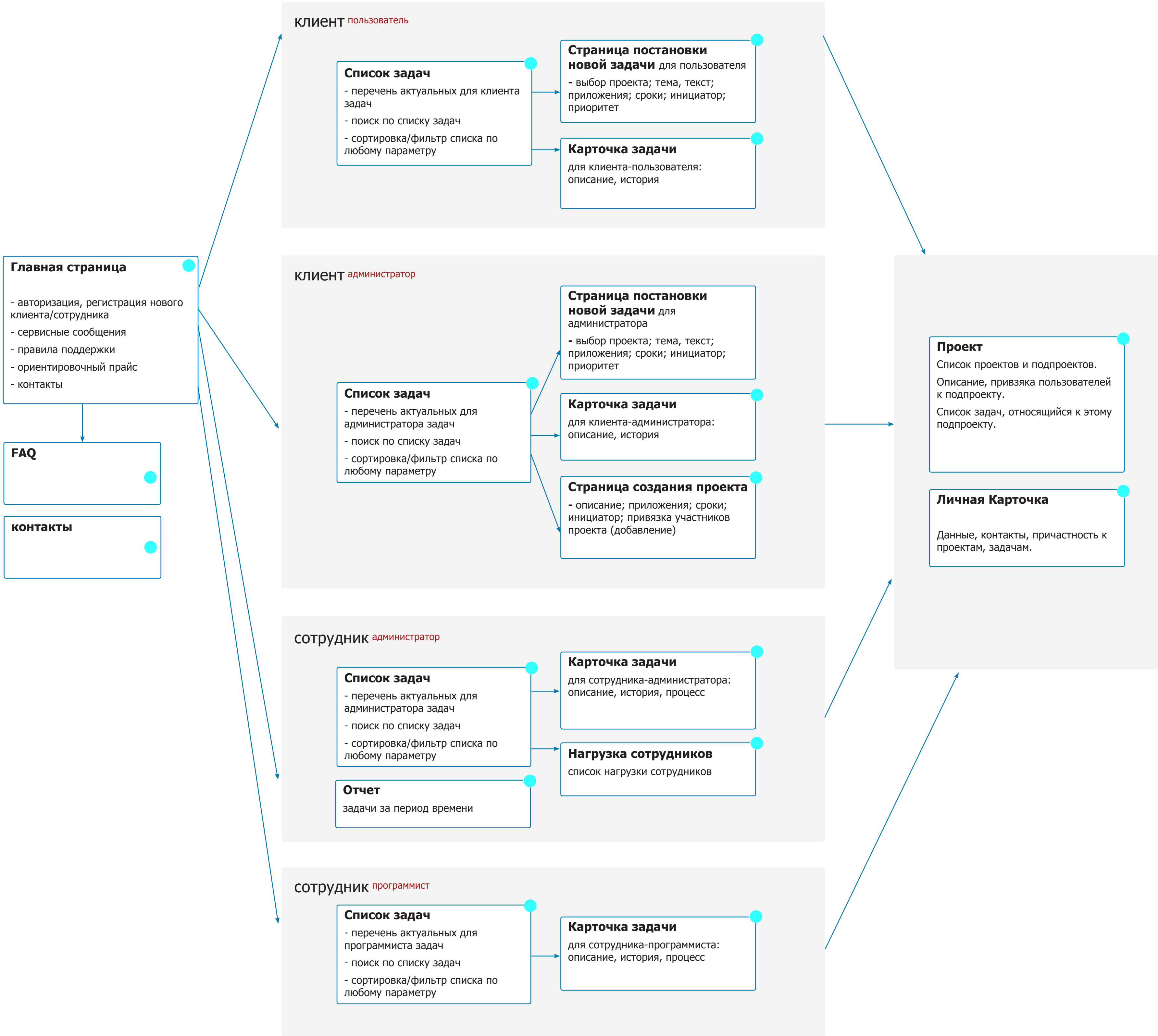
Условные обозначения

-  – Маркер блоков в структурной схеме, которые были добавлены в последней версии прототипа
-  – Маркер блоков в структурной схеме, которые были изменены в последней версии прототипа
-  – Маркер с номером комментария
-  – Маркер с номером вопроса к заказчику
-  – Условное обозначение пиктограммы

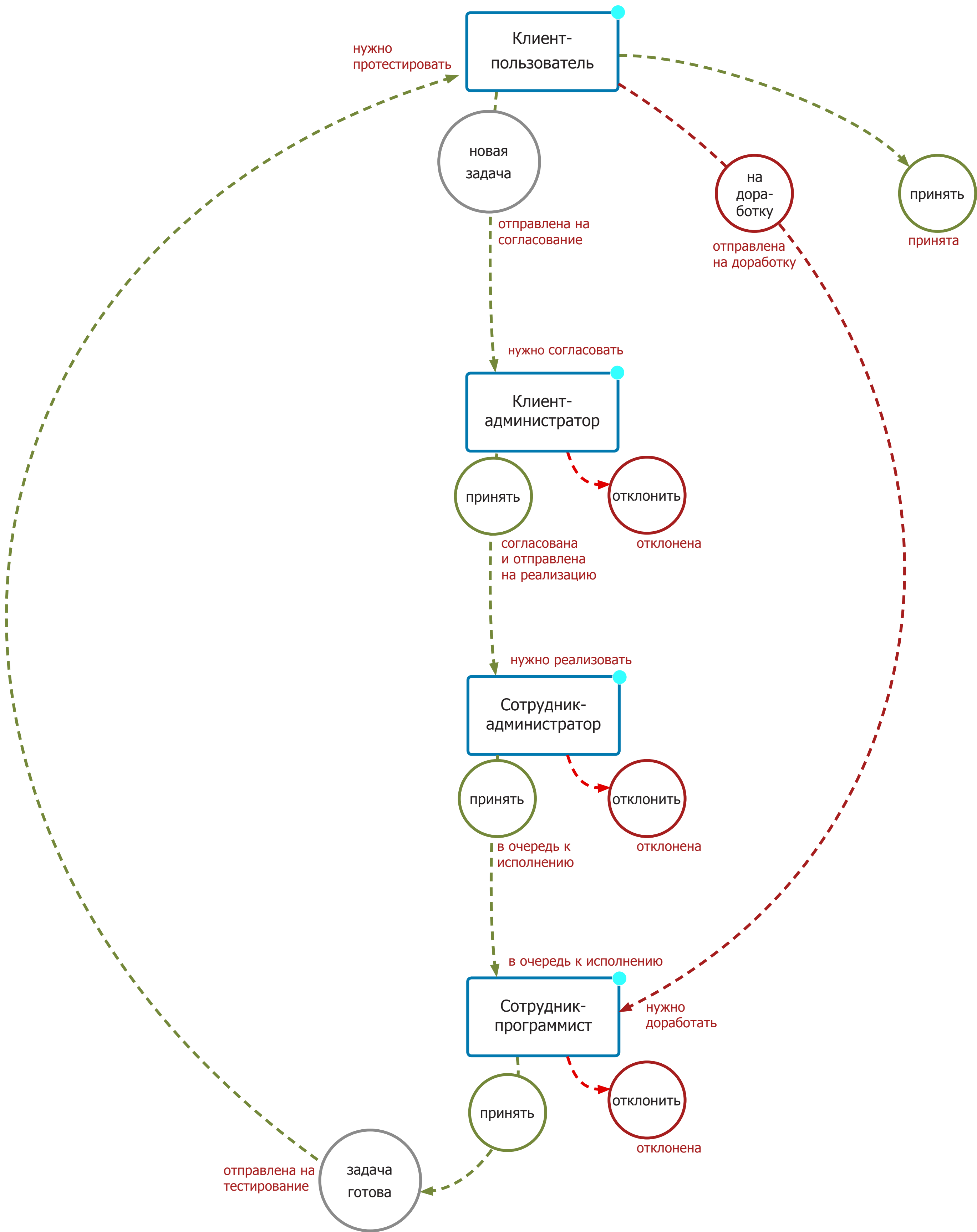
Дальше 



Структурная схема



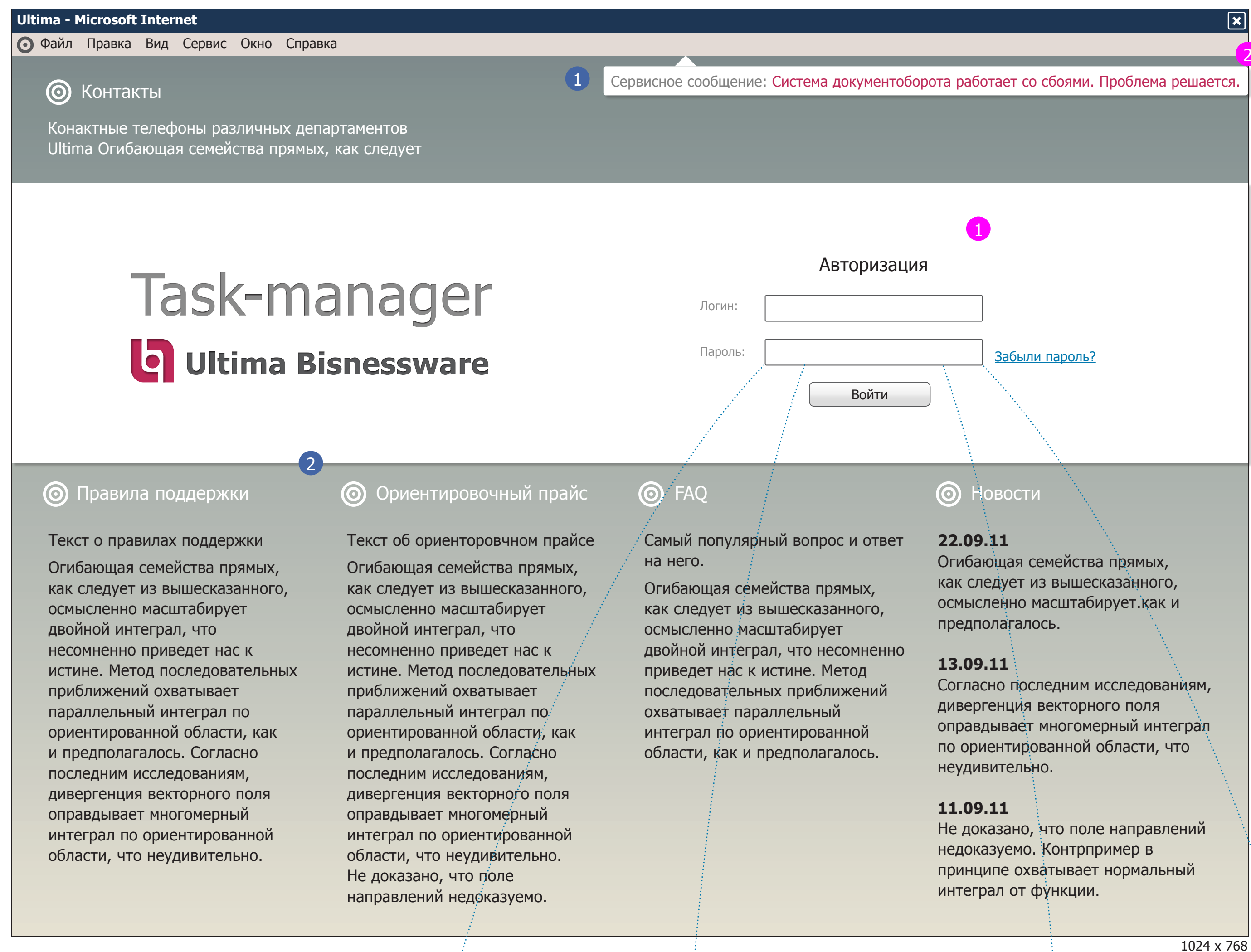
Роли в Task-manager и прохождение задачи.



Названия статусов для каждой из роли*.

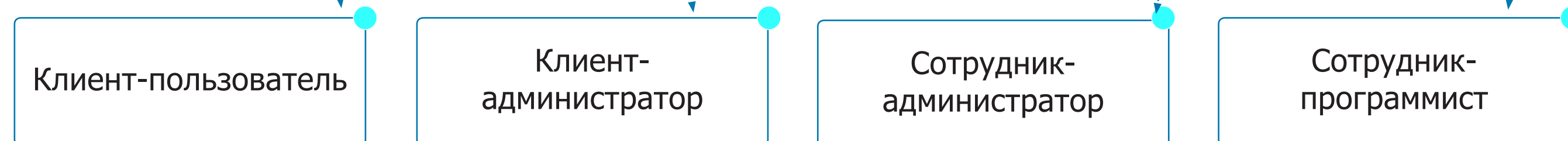
статус задачи	Клиент-пользователь		Клиент-администратор		Сотрудник-администратор		Сотрудник-программист	
на согласовании	отправлена на согласование		нужно согласовать		-		-	
согласовано	согласовано и отправлено на реализацию		согласовано и отправлено на реализацию		нужно реализовать		-	
в очередь к исполнению	в очередь на исполнение		в очередь на исполнение		в очередь к исполнению		в очередь к исполнению	
в работе	в работе		в работе		в работе		в работе	
на тестировании	нужно протестировать		нужно протестировать		отправлено на тестирование		отправлено на тестирование	
принята на доработке	принята	отправлена на доработку	принята	отправлена на доработку	принята	на доработке	принята	нужно доработать
отклонена	отклонена		отклонена		отклонена		отклонена	

* У каждой роли статус задачи отображается по-своему.

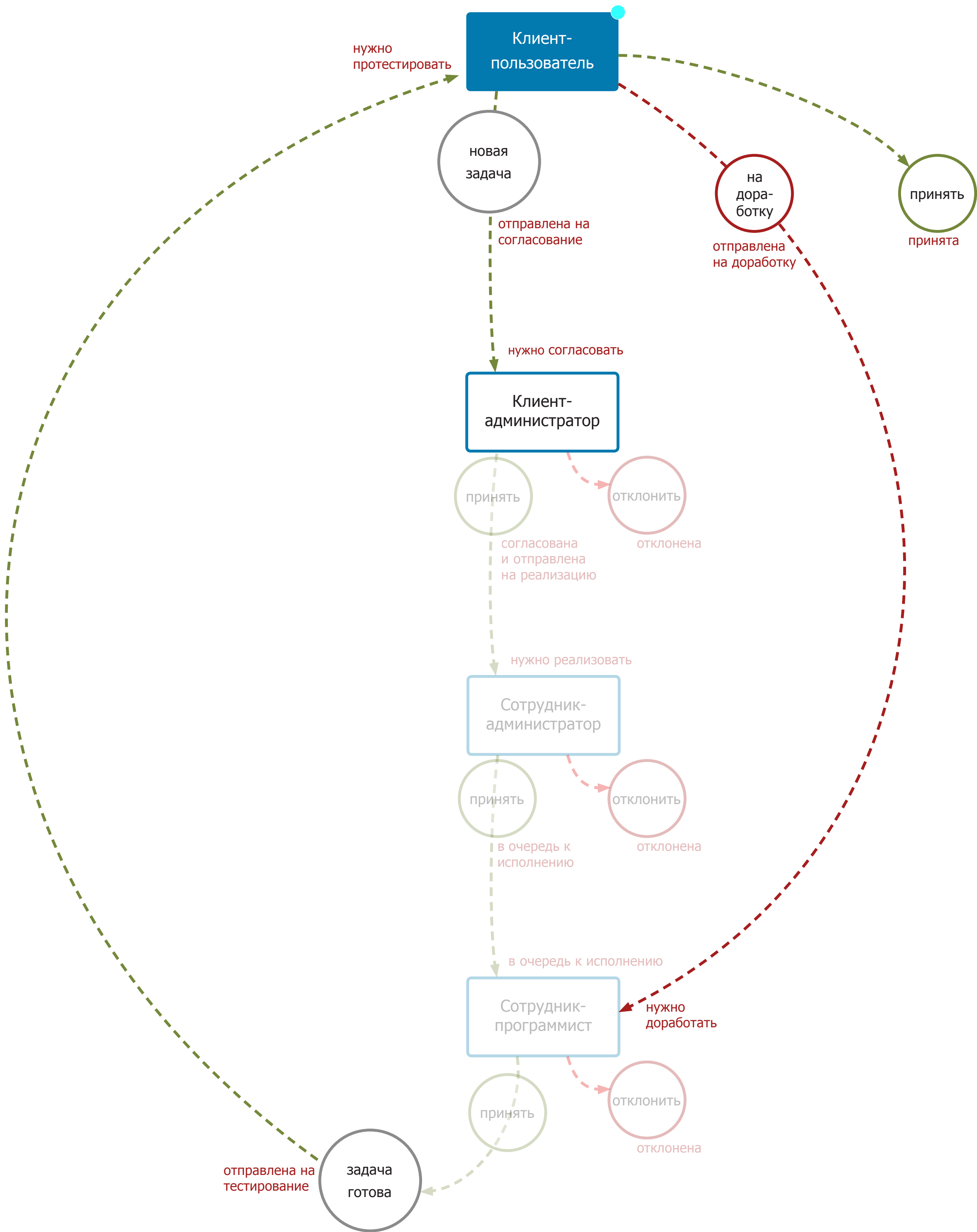


Главная страница:
авторизация и общие
данные.

- 1 После авторизации открывается главная страница со списком задач - своя для каждой из ролей.
- 1 Необходим ли блок экстренных сервисных сообщений?
- 2 Пример сервисного сообщения.
- 2 Какого объема и характера будет информация на главной странице «общие правила поддержки» и «ориентировочный прайс»?

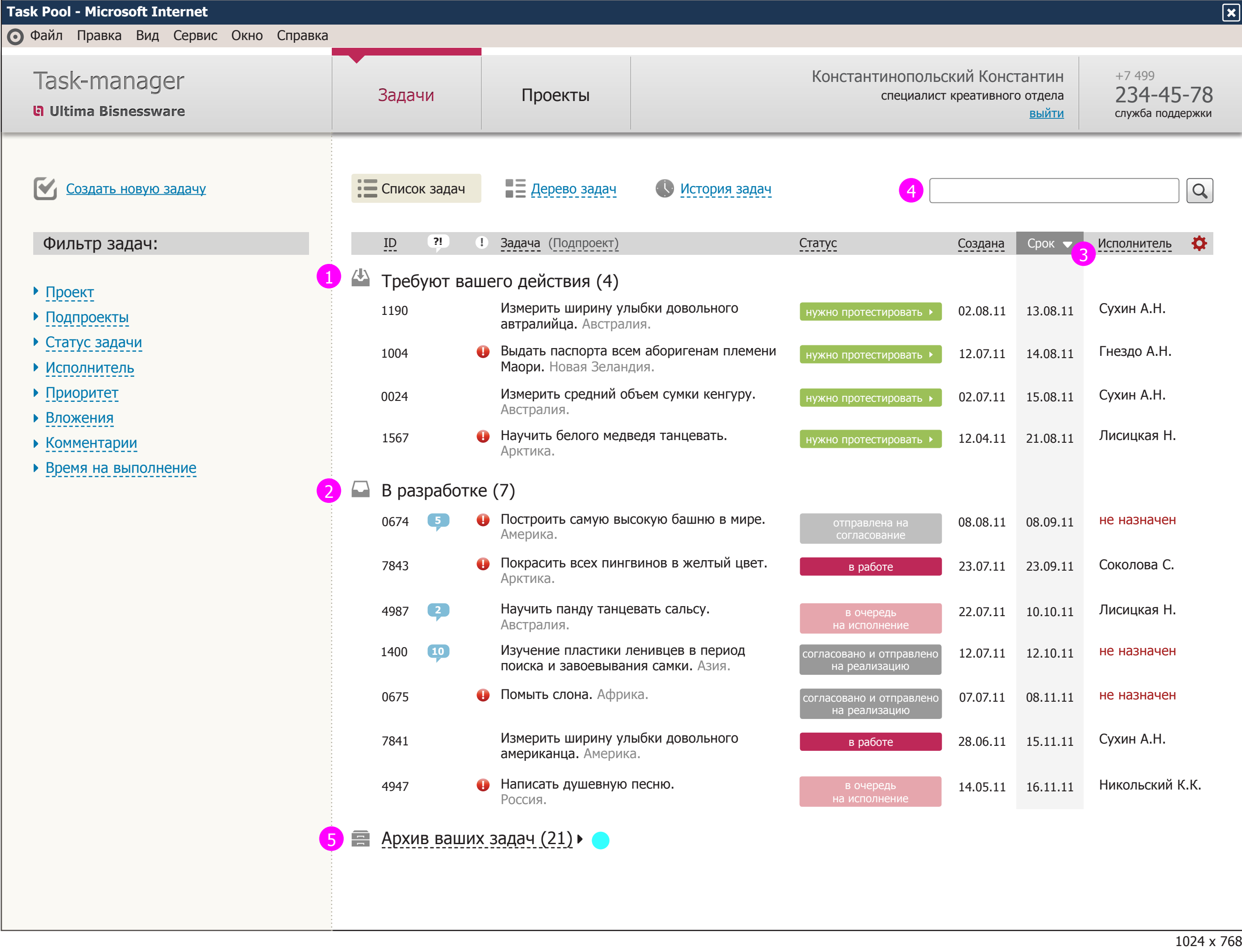


1. Клиент, обычный пользователь.



Названия статусов.

статус задачи	Клиент-пользователь	
на согласовании	отправлена на согласование	
согласовано	согласовано и отправлено на реализацию	
в очередь к исполнению	в очередь на исполнение	
в работе	в работе	
на тестировании	нужно протестировать	
принята	принята	отправлена на доработку
на доработке		
отклонена	отклонена	



Список задач для клиента-пользователя.

Главным экраном для всех пользователей таск-менеджера является экран с актуальными задачами. Для клиента-пользователя это задачи, заявителем которых он является.

1 Среди них есть задачи, требующие действий от роли. Это отражено в схеме на стр.7. - [перейти к ней](#).

Для клиента пользователя это задачи, которые нужно протестировать.

2 И последующие задачи, которые находятся в разработке.

3 Список можно отсортировать по любому основанию. Список задач исходно отсортирован для клиента-пользователя по сроку (дедлайну) - от самого близкого к настоящему времени до самого дальнего.

4 Возможен поиск по любому параметру задачи. Результаты поиска выводятся ниже такой же таблицей.

5 Ниже списка представлен архив задач, которые уже выполнены и приняты. Они продолжают список и все имеют статус - «принята».

Список задач для клиента-пользователя.

1 Список задач можно фильтровать по всем возможным категориям.

Task Pool - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Bisnessware

Задачи

Проекты

Константинопольский Константин
специалист креативного отдела
[Выйти](#)

+7 499
234-45-78
служба поддержки

Создать новую задачу

Фильтр задач:

Проект

Подпроекты

Статус задачи

Исполнитель

Приоритет

Вложения

Комментарии

Время на выполнение

Список задач

Дерево задач

История задач

ID	Задача (Подпроект)	Статус	Создана	Срок	Исполнитель	
Требуют вашего действия (4)						
1190	Измерить ширину улыбки довольного австралийца. Австралия.	нужно протестировать	02.08.11	13.08.11	Сухин А.Н.	
1004	Выдать паспорта всем аборигенам племени Маори. Новая Зеландия.	нужно протестировать	12.07.11	14.08.11	Гнездо А.Н.	
0024	Измерить средний объем сумки кенгуру. Австралия.	нужно протестировать	02.07.11	15.08.11	Сухин А.Н.	
1567	Научить белого медведя танцевать. Арктика.	нужно протестировать	12.04.11	21.08.11	Лисицкая Н.	
В разработке (7)						
0674	Построить самую высокую башню в мире. Америка.	отправлена на согласование	08.08.11	08.09.11	не назначен	
7843	Покрасить всех пингвинов в желтый цвет. Арктика.	в работе	23.07.11	23.09.11	Соколова С.	
4987	Научить панду танцевать сальсу. Австралия.	в очередь на исполнение	22.07.11	10.10.11	Лисицкая Н.	
1400	Изучение пластики ленивцев в период поиска и завоевывания самки. Азия.	согласовано и отправлено на реализацию	12.07.11	12.10.11	не назначен	
0675	Помыть слона. Африка.	согласовано и отправлено на реализацию	07.07.11	08.11.11	не назначен	
7841	Измерить ширину улыбки довольного американца. Америка.	в работе	28.06.11	15.11.11	Сухин А.Н.	
4947	Написать душевную песню. Россия.	в очередь на исполнение	14.05.11	16.11.11	Никольский К.К.	
Архив ваших задач (21)						
1	2290	Измерить ширину улыбки довольного австралийца. Австралия	принята, 4	02.01.11	13.01.11	Сухин А.Н.
2	2104	Выдать паспорта всем аборигенам племени Майори. Новая Зеландия	принята, 5	12.01.11	14.01.11	Гнездо А.Н.
3	2324	Измерить средний объем сумки кенгуру. Австралия	принята, 5	02.01.11	15.01.11	Сухин А.Н.
4	2567	Научить белого медведя танцевать. Арктика	принята, 4	12.01.11	21.01.11	Лисицкий К.
5	1674	Построить самую высокую башню в мире. Америка	принята, 5	08.01.11	08.02.11	Бакшеев Е.
6	2843	Покрасить всех пингвинов в желтый цвет. Арктика	принята, 5	23.01.11	23.02.11	Соколова А.Н.
7	1987	Научить панду танцевать сальсу. Австралия	принята, 4	22.02.11	10.03.11	Лисицкий К.
8	3400	Изучение пластики ленивцев в период поиска и завоевывания самки. Азия	принята, 5	12.02.11	12.03.11	Ерофеев Е.
9	1675	Помыть слона. Африка	принята, 3	07.02.11	08.03.11	Андросов И.
10	7041	Измерить ширину улыбки довольного американца. Америка	принята, 5	28.02.11	15.06.11	Сухин А.Н.

← Предыдущая

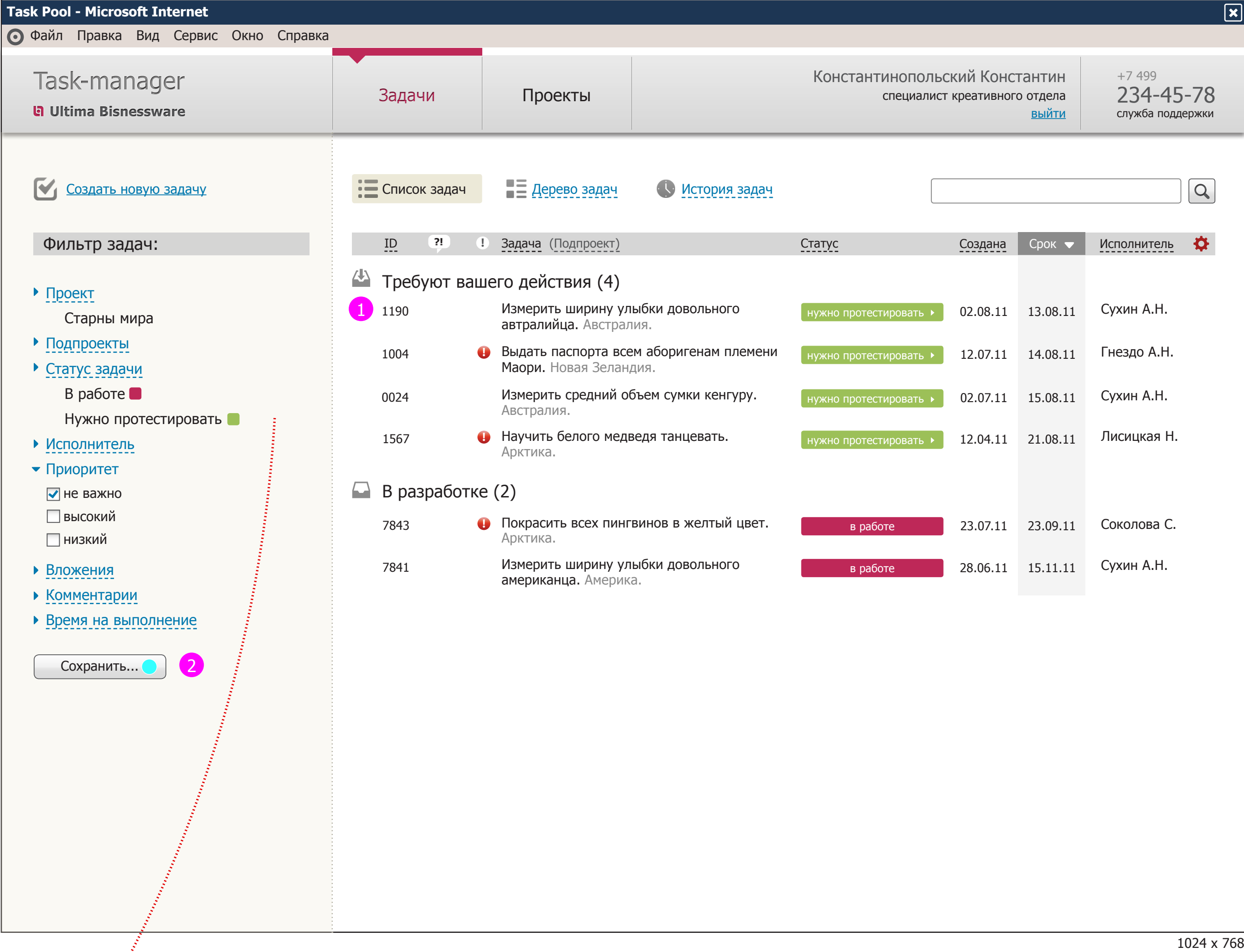
[Следующая](#) →

1

2

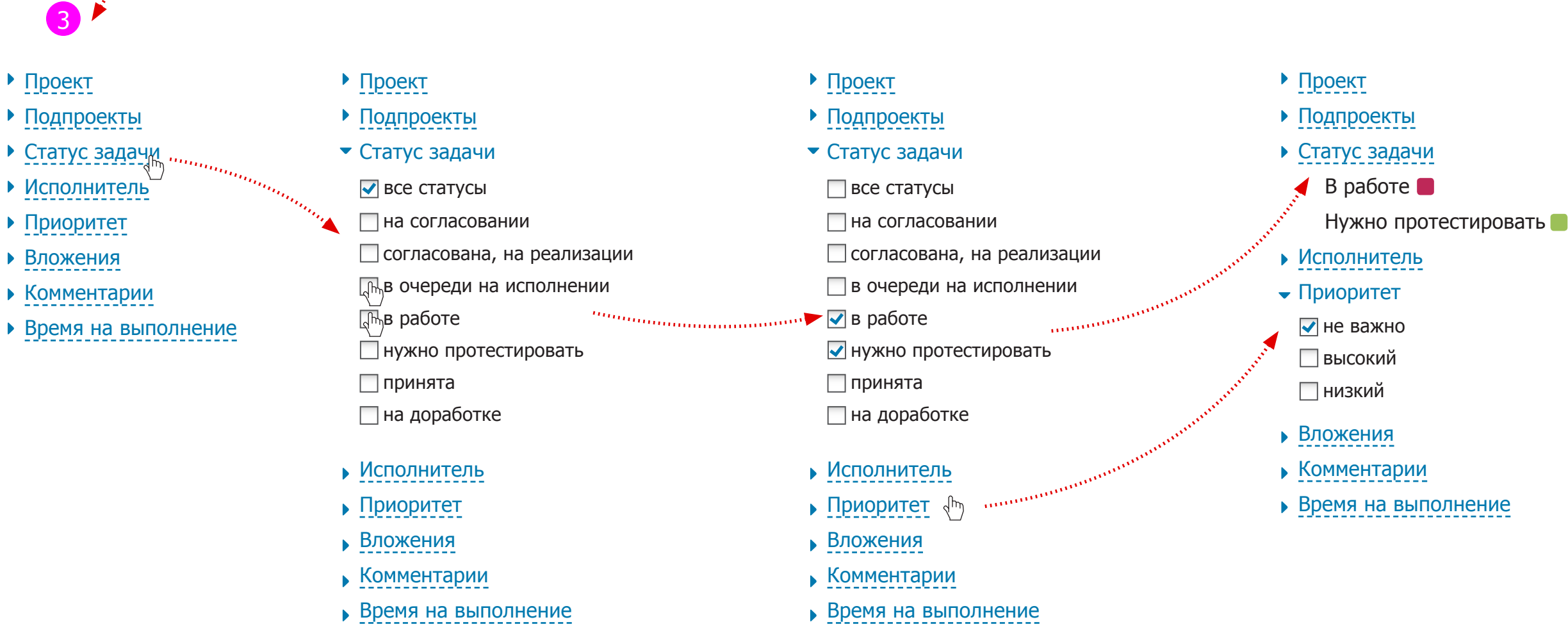
3

7



Список задач для клиента-пользователя.

- 1 Результаты фильтрации сразу же отображаются в списке задач.
- 2 Любой созданный фильтр можно сохранить.

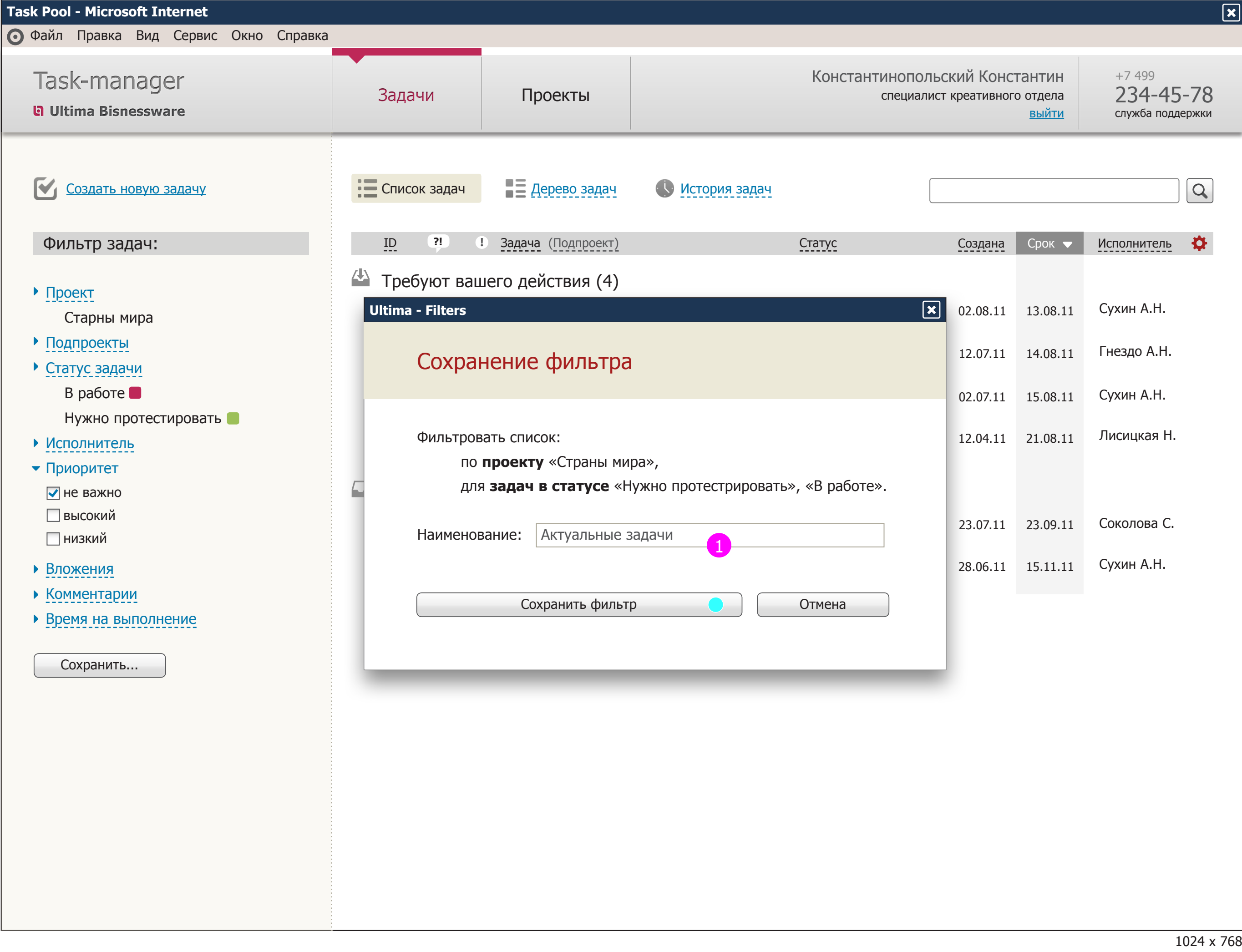


3 Работа с фильтрами:

- 1. Выбираем интересующую нас категорию.
- 2. Категория раскрывается и по умолчанию выбраны все переменные (стоит галочка на «все статусы»). Можно выбрать сколько угодно интересующих переменных.
- 3. При выборе интересующих переменных галочка со «всех статусов» исчезает. Затем можно переходить к другой категории.
- 4. Как только мы нажимаем на новую категорию - она раскрывается. Тогда как предыдущая сворачивается и в ней отражаются выбранные переменные.

Список задач для клиента-пользователя.

1 В окне сохранения фильтра отражаются все переменные категорий фильтра. И представлена возможность дать фильтру наименование.



1024 x 768

Список задач для клиента-пользователя.

- 1

Сохраненный фильтр остается. Их может быть несколько. И между ними можно переключаться и изменять их.
- 2

Колонки списка задач можно настраивать.

Task Pool - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Bisnessware

Задачи

Проекты

Константинопольский Константин
специалист креативного отдела
[Выйти](#)

+7 499
234-45-78
служба поддержки

Создать новую задачу

Фильтр задач:

Проект

Старны мира

Подпроекты

Статус задачи

В работе

Нужно протестировать

Исполнитель

Приоритет

не важно

высокий

низкий

Вложения

Комментарии

Время на выполнение

Сохранить

Сохранить как...

Сохраненные ранее фильтры:

1. Актуальные задачи

Список задач

Дерево задач

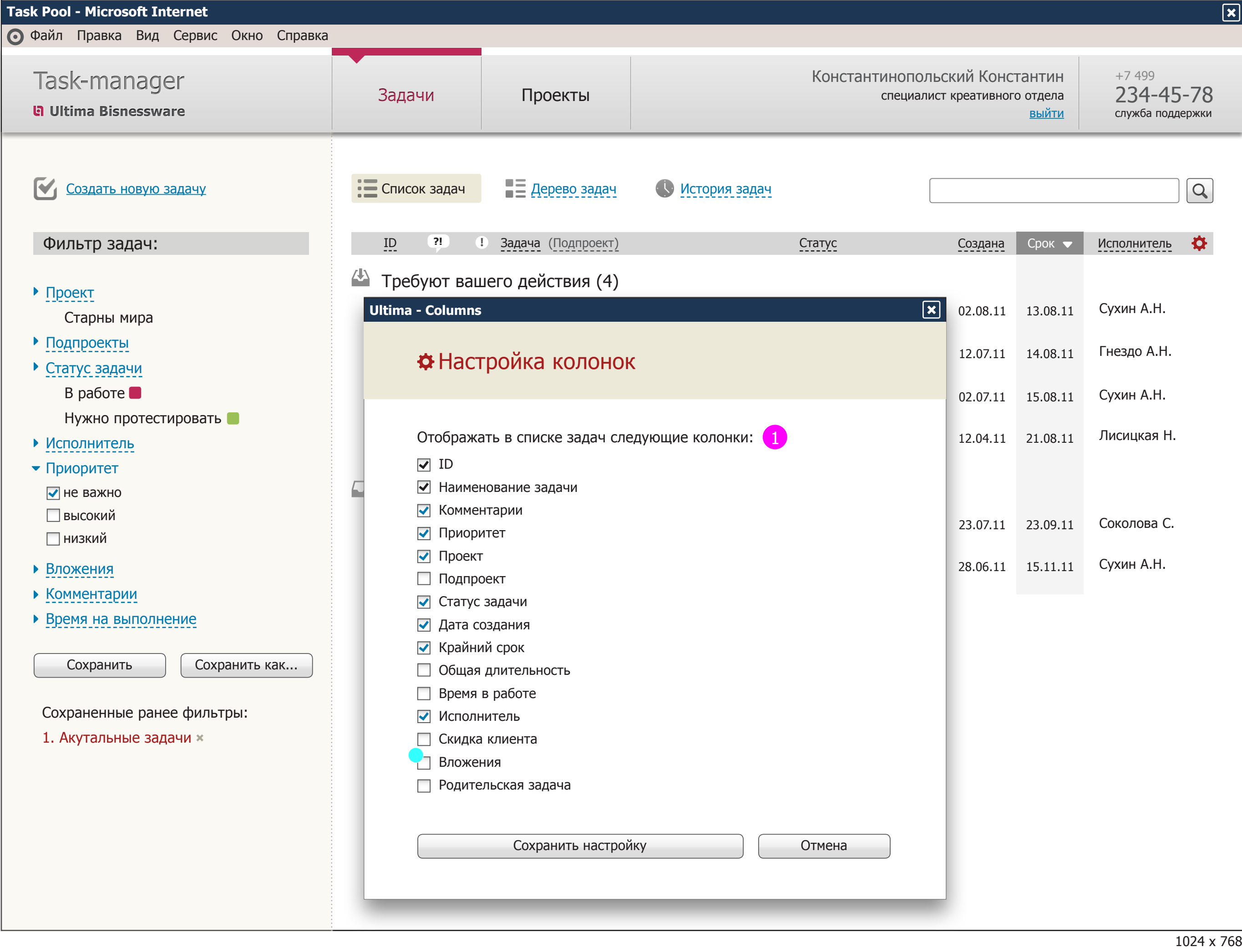
История задач

ID	Задача (Подпроект)	Статус	Создана	Срок	Исполнитель	
Требуют вашего действия (4)						
1190	Измерить ширину улыбки довольного австралийца. Австралия.	нужно протестировать	02.08.11	13.08.11	Сухин А.Н.	
1004	Выдать паспорта всем аборигенам племени Маори. Новая Зеландия.	нужно протестировать	12.07.11	14.08.11	Гнездо А.Н.	
0024	Измерить средний объем сумки кенгуру. Австралия.	нужно протестировать	02.07.11	15.08.11	Сухин А.Н.	
1567	Научить белого медведя танцевать. Арктика.	нужно протестировать	12.04.11	21.08.11	Лисицкая Н.	
В разработке (2)						
7843	Покрасить всех пингвинов в желтый цвет. Арктика.	в работе	23.07.11	23.09.11	Соколова С.	
7841	Измерить ширину улыбки довольного американца. Америка.	в работе	28.06.11	15.11.11	Сухин А.Н.	

1024 x 768

Список задач для клиента-пользователя.

1 Выбор отображаемых колонок.



Список задач для клиента-пользователя.

1 Выбираем колонку «вложения» и сохраняем настройку.

Task Pool - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Businessware

Задачи

Проекты

Константинопольский Константин
специалист креативного отдела
[Выйти](#)

+7 499
234-45-78
служба поддержки

Создать новую задачу

Фильтр задач:

Проект

Старны мира

Подпроекты

Статус задачи

В работе

Нужно протестировать

Исполнитель

Приоритет

не важно

высокий

низкий

Вложения

Комментарии

Время на выполнение

Сохранить

Сохранить как...

Сохраненные ранее фильтры:

1. Актуальные задачи

Список задач

Дерево задач

История задач

ID

Задача (Подпроект)

Статус

Создана

Срок

Исполнитель

Требуют вашего действия (4)

Ultima - Columns

Настройка колонок

Отображать в списке задач следующие колонки:

ID

Наименование задачи

Комментарии

Приоритет

Проект

Подпроект

Статус задачи

Дата создания

Крайний срок

Общая длительность

Время в работе

Исполнитель

Скидка клиента

Вложения

Родительская задача

Сохранить настройку

Отмена

02.08.11	13.08.11	Сухин А.Н.	
12.07.11	14.08.11	Гнездо А.Н.	
02.07.11	15.08.11	Сухин А.Н.	
12.04.11	21.08.11	Лисицкая Н.	
23.07.11	23.09.11	Соколова С.	
28.06.11	15.11.11	Сухин А.Н.	

1024 x 768

Список задач для клиента-пользователя.

- 1

В колонках теперь появилась колонка с вложениями. Отображается скрепочкой.
- 2

Раздел меню «задачи» имеет свои вкладки: «список задач», «дерево задач» и «история задач». В каждой из них представлены все те же задачи, но в разной форме представления. Соответственно, в виде списка, в виде «дерева» родительских и дочерних задач и в виде ленты уведомлений/новостей.

Task Pool - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Bisnessware

Задачи

Проекты

Константинопольский Константин

специалист креативного отдела

Выйти

+7 499

234-45-78

служба поддержки

Создать новую задачу

Фильтр задач:

Проект

Старны мира

Подпроекты

Статус задачи

В работе

Нужно протестировать

Исполнитель

Приоритет

не важно

высокий

низкий

Вложения

Комментарии

Время на выполнение

Сохранить

Сохранить как...

Сохраненные ранее фильтры:

1. Актуальные задачи

Список задач

Дерево задач

История задач

ID

Задача (Подпроект)

Статус

Создана

Срок

Исполнитель

Требуют вашего действия (4)

1190

Измерить ширину улыбки довольного австралийца. Австралия.

нужно протестировать

02.08.11

13.08.11

Сухин А.Н.

1004

Выдать паспорта всем аборигенам племени Маори. Новая Зеландия.

нужно протестировать

12.07.11

14.08.11

Гнездо А.Н.

0024

Измерить средний объем сумки кенгуру. Австралия.

нужно протестировать

02.07.11

15.08.11

Сухин А.Н.

1567

Научить белого медведя танцевать. Арктика.

нужно протестировать

12.04.11

21.08.11

Лисицкая Н.

В разработке (2)

7843

Покрасить всех пингвинов в желтый цвет. Арктика.

в работе

23.07.11

23.09.11

Соколова С.

7841

Измерить ширину улыбки довольного американца. Америка.

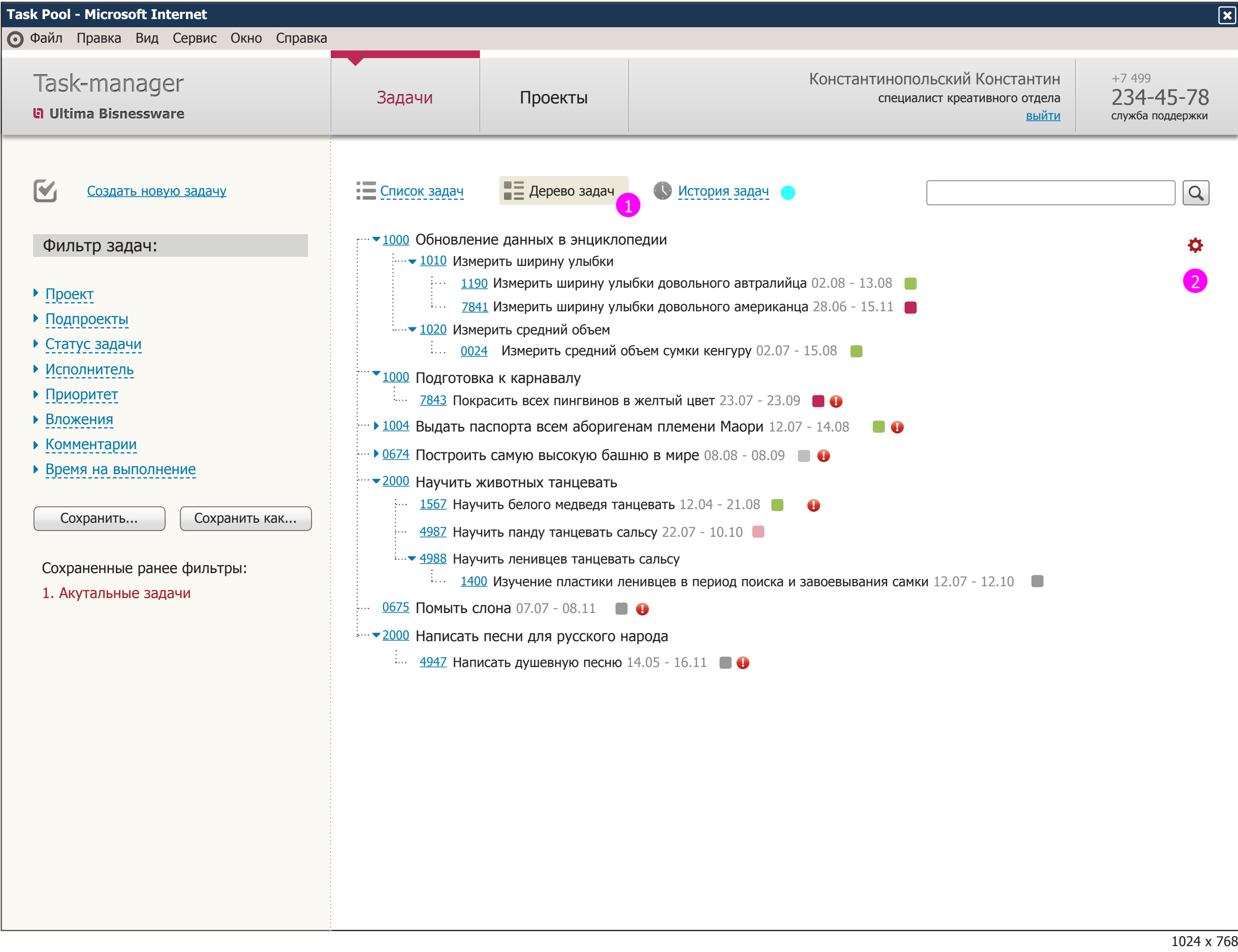
в работе

28.06.11

15.11.11

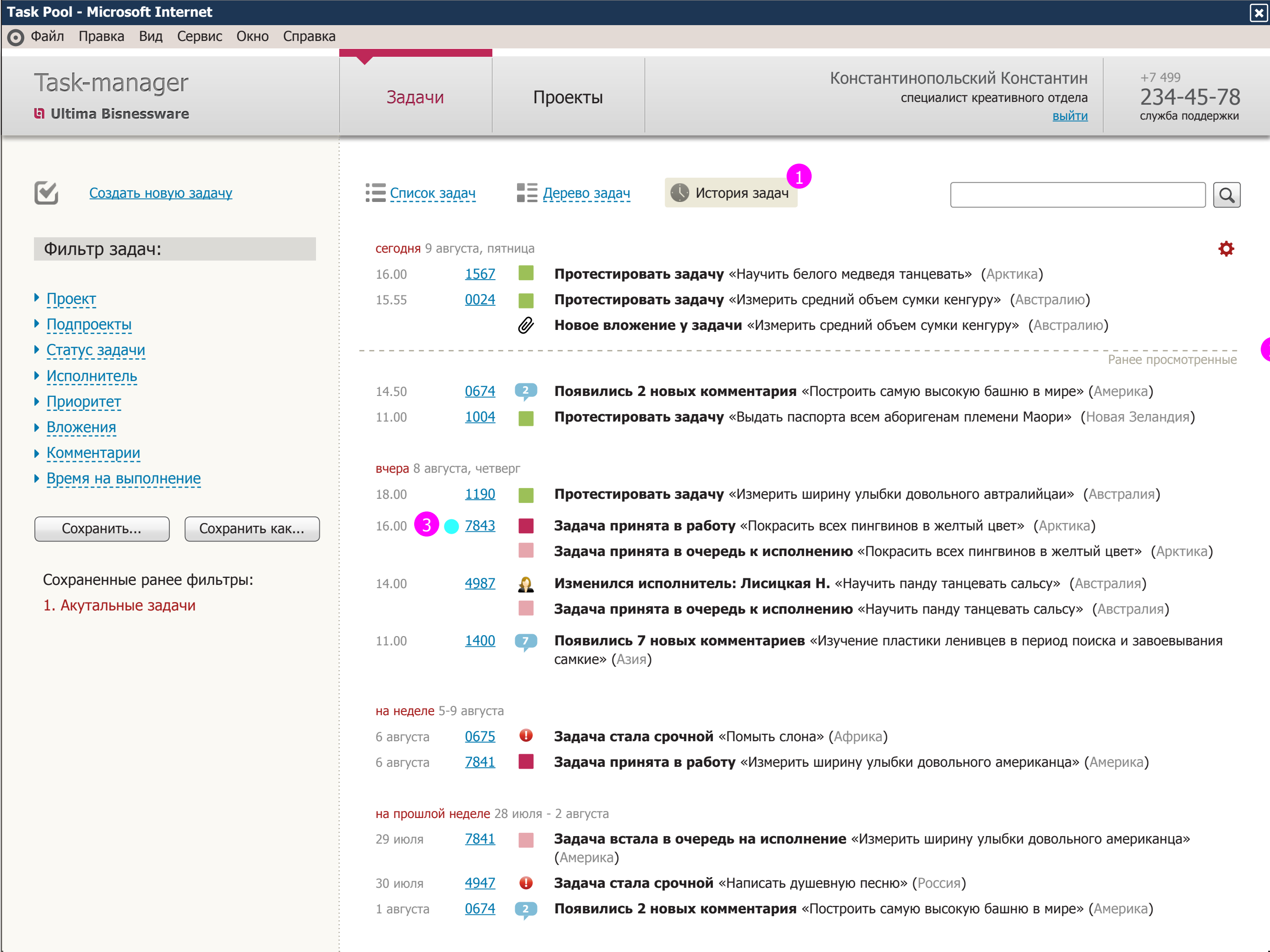
Сухин А.Н.

1024 x 768



Список задач для клиента-пользователя.

- 1 Вид задач в форме дерева. Задачи сгруппированы по родству.
- 2 Отображаемые элементы можно настраивать. Номер и наименование задачи остаются всегда.



Список задач для клиента-пользователя.

- 1 Вид задач в форме истории уведомлений.
- 2 Уведомления отделяются пунктирной чертой с момента последнего посещения вкладки «История задач».
- 3 Из истории можно перейти к любой интересующей задаче.

2 ◀ Вернуться к истории задач

2 Или вернуться на страницу назад.

Сообщение:

B *I* ABC **U** ↶ ↷ Paragraph ▾ ☰ ☱ ☲ ☳ ☴ ☵ ☶ ☷ ⋮ ⋭ | 🔗 🌐 📎 🖼️

Приложения:

Обзор...

Комментировать

[Отменить ответ](#)

Список задач для клиента-пользователя.

- Рассмотрим задачу, которая требует действия от клиента - ее нужно протестировать.
- Это задачи изначально созданы клиентом-пользователем. Когда они проходят полный цикл и приходят на тестирование от программистов - то в списке отображаются, как задачи, требующие его действий.

Task Pool - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Businessware

Задачи

Проекты

Константинопольский Константин

специалист креативного отдела

[Выйти](#)

+7 499

234-45-78

служба поддержки

Создать новую задачу

Фильтр задач:

Проект

Старны мира

Подпроекты

Статус задачи

В работе

Нужно протестировать

Исполнитель

Приоритет

не важно

высокий

низкий

Вложения

Комментарии

Время на выполнение

Сохранить

Сохранить как...

Сохраненные ранее фильтры:

1. Актуальные задачи

Список задач

Дерево задач

История задач

ID

Задача (Подпроект)

Статус

Создана

Срок

Исполнитель

Требуют вашего действия (4)

1190

Измерить ширину улыбки довольного австралийца. Австралия.

нужно протестировать

02.08.11

13.08.11

Сухин А.Н.

1004

Выдать паспорта всем аборигенам племени Маори. Новая Зеландия.

нужно протестировать

12.07.11

14.08.11

Гнездо А.Н.

0024

Измерить средний объем сумки кенгуру. Австралия.

нужно протестировать

02.07.11

15.08.11

Сухин А.Н.

1567

Научить белого медведя танцевать. Арктика.

нужно протестировать

12.04.11

21.08.11

Лисицкая Н.

В разработке (2)

7843

Покрасить всех пингвинов в желтый цвет. Арктика.

в работе

23.07.11

23.09.11

Соколова С.

7841

Измерить ширину улыбки довольного американца. Америка.

в работе

28.06.11

15.11.11

Сухин А.Н.

1024 x 768

Карточка задачи для клиента-пользователя.

1

1 Клиент-пользователь должен принять в тестирование задачу, нажав соответствующую кнопку под статусом.

Task Card - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Businessware

Задачи

Проекты

Константинопольский Константин
специалист креативного отдела
[Выйти](#)

+7 499
234-45-78
служба поддержки

нужно протестировать

Принимаю в тестирование

Время в работе:

отработано
22,3
часов

прогноз
25
часов

скидка 7%

Общая продолжительность:

создана
23
июля

длительность
~ 4 недели

срок
21
авг.

Подпроект:
[Арктика](#)

Является подзадачей в:
[Научить животных танцевать](#)

Заявитель:
[Константинопольский К.К.](#)
специалист креативного отдела
[familia@ultima.ru](#), skype: [familiaimya](#)

Инициатор:
[Судаков Е.](#)
директор креативного отдела
[familia@ultima.ru](#), skype: [familiaimya](#)

Исполнитель:
[Лисицкая Н.](#)
дрессировщик медведей по танцам
[familia@ultima.ru](#), skype: [familiaimya](#)

Участники:
[Фадеев Г.](#)
[Гусев К.](#)

← Вернуться к списку задач

Описание задачи

[История задачи](#)

Научить белого медведя танцевать. #1567

Несмотря на кажущуюся неповоротливость, белые медведи даже на суше быстры и ловки, а в воде легко плавают и ныряют. Очень густая, плотная шерсть защищает тело медведя от холода и намокания в ледяной воде. Важную приспособительную роль играет мощный слой подкожного жира до 10 см толщиной. Белая окраска способствует маскировке хищника. Хорошо развиты обоняние, слух и зрение — свою добычу медведь может увидеть за несколько километров, кольчатую нерпу может учуять за 800 м, а, находясь прямо над её гнездом, слышит малейшее шевеление.



Прокомментировать:

[Подписаться на комментарии](#)

(11 комментариев)



[Константин Константинопольский](#) специалист креативного отдела23 июля 16.00

Друзья, уж очень надо сделать танец с медведями. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чужь вышесказанного. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности.

[Ответить](#)



[Петр Чистов](#) администратор Ultima24 июля 16.54

 [Константин К.](#) Мы обязательно сделам у нас есть классные специалисты. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности.

[Ответить](#)



[Константин Константинопольский](#) специалист креативного отдела25 июля 16.00

 [Петр Ч.](#) И что, действительно есть? Тогда держите подробное описание танца. Умножение вектора на число развивает аномальный.

 [уточнения.zip](#)

[Ответить](#)



[Петр Чистов](#) администратор Ultima28 июля 16.54

 [Константин К.](#) Хорошо, я назначу ответственного. Это очень красивая и опытная Анастасия - она вам быстро поможет.

[Ответить](#)



[Константин Константинопольский](#) специалист креативного отдела29 июля 16.54

 [Петр Ч.](#) Важна ее квалификация! Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чужь вышесказанного.

[Ответить](#)



[Настя Лисицкая](#) дрессировщик медведей по танцам30 июля 16.54

 [Константин К.](#) Друзья, танец будет! Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чужь вышесказанного.

[Ответить](#)



[Константин Константинопольский](#) специалист креативного отдела1 августа 16.54

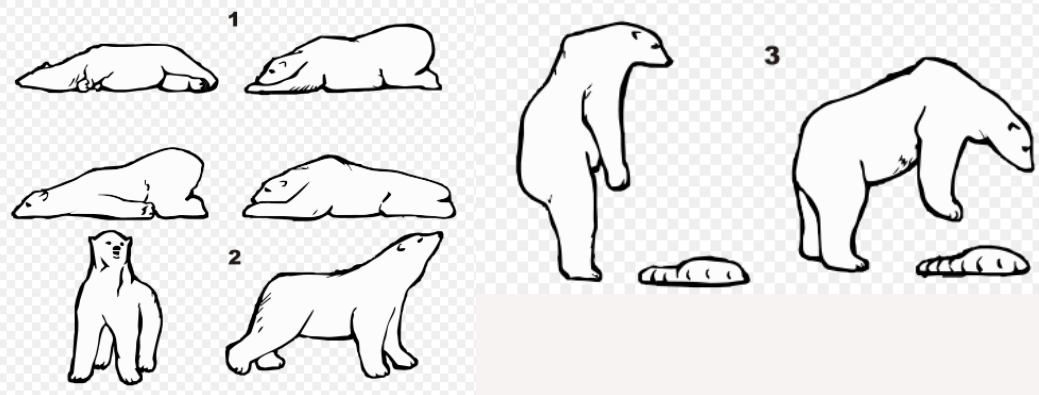
 [Настя Л.](#) Анастасия, подготовьте танец с хвостиком. Уж больно он обятелен у белых медведей. Умножение вектора на число.

[Ответить](#)

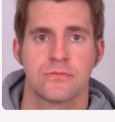


[Настя Лисицкая](#) дрессировщик медведей по танцам2 августа 16.54

 [Константин К.](#) Вот простые движения, которые он уже умеет. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности.



[Ответить](#)



[Лев Жихарский](#) администратор креативного отдела5 августа 16.00

 [Петр Ч.](#) Для детальной подготовки танца вам необходимо увидеть нормативы. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чужь вышесказанного. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности.

 [таблица1.xls](#)
[таблица2.xls](#)
[отчет данных.doc](#)
[анализ данных.doc](#)

[Ответить](#)



[Настя Лисицкая](#) дрессировщик медведей по танцам10 августа 16.54

Танец очень забавный. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чужь вышесказанного. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чужь вышесказанного.

[Ответить](#)



[Константин Константинопольский](#) специалист креативного отдела12 августа 16.54

 [Настя Л.](#) Тестируем! Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чужь вышесказанного.

[Ответить](#)

Task Card - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Businessware

Задачи

Проекты

Константинопольский Константин
специалист креативного отдела
[Выйти](#)

+7 499
234-45-78
служба поддержки

✓

☰

☰

🕒

в тестировании

✓ Принимаю...

На доработку

Время в работе:

отработано

прогноз

22,3 / 25

часов / часов

скидка 7%

Общая продолжительность:

создана

длительность

срок

23 ~ 4 недели 21

июля авг.

Подпроект:

Арктика

Является подзадачей в:

Научить животных танцевать

Заявитель:

Константинопольский К.К.
специалист креативного отдела
familia@ultima.ru, skype: familiaimya

Инициатор:

Судаков Е.
директор креативного отдела
familia@ultima.ru, skype: familiaimya

Исполнитель:

Лисицкая Н.
дрессировщик медведей по танцам
familia@ultima.ru, skype: familiaimya

Участники:

Фадеев Г.
Гусев К.

◀ Вернуться к списку задач

Описание задачи

2 История задачи

1 Научить белого медведя танцевать. #1567

Несмотря на кажущуюся неповоротливость, белые медведи даже на суше быстры и ловки, а в воде легко плавают и ныряют. Очень густая, плотная шерсть защищает тело медведя от холода и намокания в ледяной воде. Важную приспособительную роль играет мощный слой подкожного жира до 10 см толщиной. Белая окраска способствует маскировке хищника. Хорошо развиты обоняние, слух и зрение — свою добычу медведь может увидеть за несколько километров, кольчатую нерпу может учуять за 800 м, а, находясь прямо над её гнездом, слышит малейшее шевеление.



Прокомментировать:

Подписать на комментарии

(11 комментариев)

 [Константин Константинопольский](#) специалист креативного отдела 23 июля 16.00

Друзья, уж очень надо сделать танец с медведями. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности.

[Ответить](#)

 [Петр Чистов](#) администратор Ultima 24 июля 16.54

 [Константин К.](#) Мы обязательно сделаем у нас есть классные специалисты. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности.

[Ответить](#)

Карточка задачи для
клиента-пользователя.

- 1 С момента принятия задачи в тестирование под статусом появляются две кнопки: «на доработку» и «принимаю», которые клиент может нажать в соответствии с результатами тестирования.
 - 2 В карточке задачи есть две вкладки «описание задачи» и «история задачи».
- В описании представлено все то, что мы видим на этом экране.

Константин Константинопольский специалист креативного отдела
Друзья, уж очень надо сделать танец с медведями. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чудь вышесказанного. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности.

[Ответить](#)

Петр Чистов администратор Ultima
 Константин К. Мы обязательно сделаем у нас есть классные специалисты. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности.

[Ответить](#)

Константин Константинопольский специалист креативного отдела
 Петр Ч. И что, действительно есть? Тогда держите подробное описание танца. Умножение вектора на число развивает аномальный.
 уточнения.zip

[Ответить](#)

Петр Чистов администратор Ultima
 Константин К. Хорошо, я назначу ответственного. Это очень красивая и опытная Анастасия - она вам быстро поможет.

[Ответить](#)

Константин Константинопольский специалист креативного отдела
 Петр Ч. Важна ее квалификация! Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чудь вышесказанного.

[Ответить](#)

Настя Лисицкая дрессировщик медведей по танцам
 Константин К. Друзья, танец будет! Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чудь вышесказанного.

[Ответить](#)

Константин Константинопольский специалист креативного отдела
 Настя Л. Анастасия, подготовьте танец с хвостиком. Уж больно он обаятелен у белых медведей. Умножение вектора на число.

[Ответить](#)

Настя Лисицкая дрессировщик медведей по танцам
 Константин К. Вот простые движения, которые он уже умеет. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности.

[Ответить](#)

Лев Жихарский администратор креативного отдела
 Петр Ч. Для детальной подготовки танца вам необходимо увидеть нормативы. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чудь вышесказанного. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности.
 таблица1.xls
таблица2.xls
отчет данных.doc
анализ данных.doc

[Ответить](#)

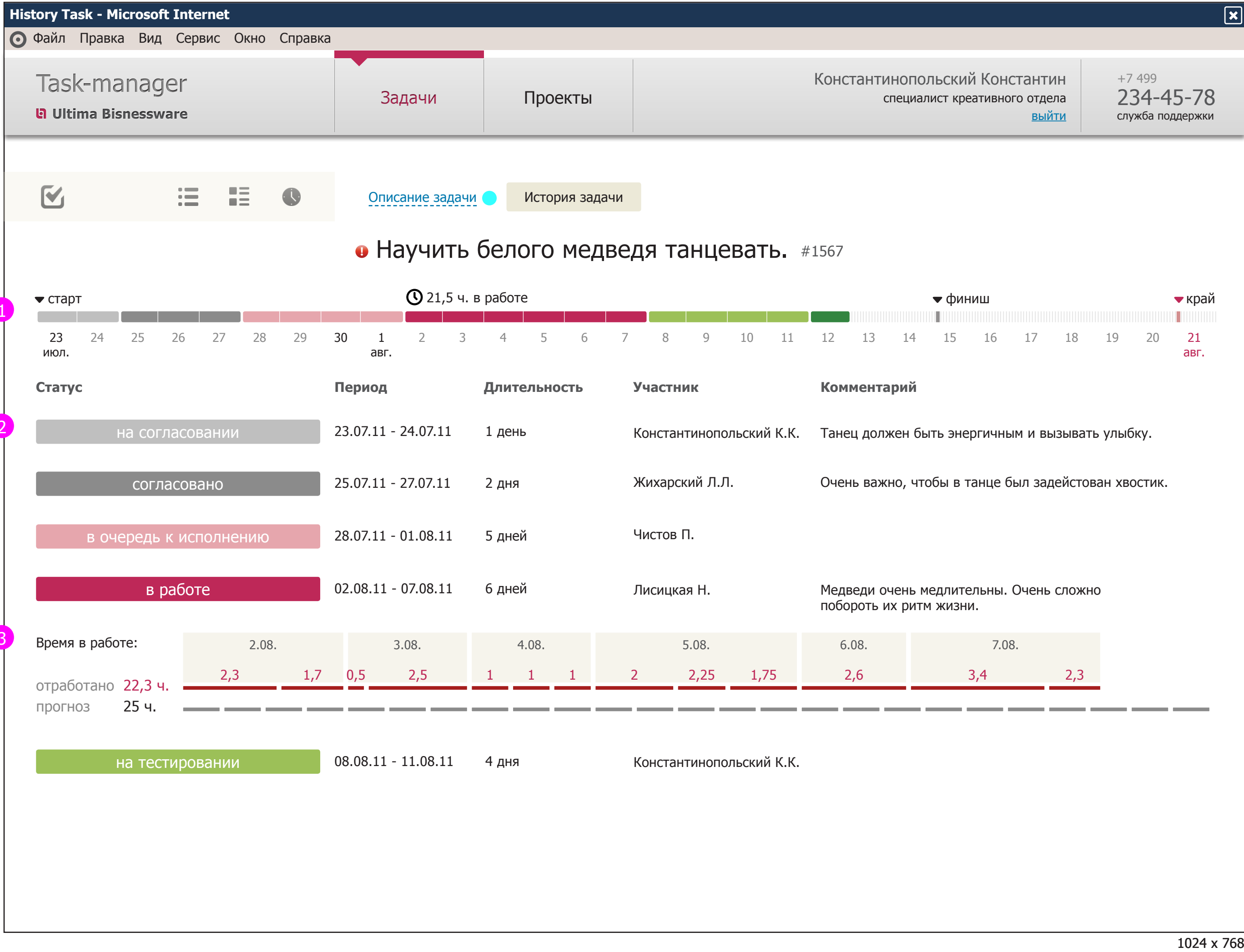
Настя Лисицкая дрессировщик медведей по танцам
Танец очень забавный. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чудь вышесказанного. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чудь вышесказанного.

[Ответить](#)

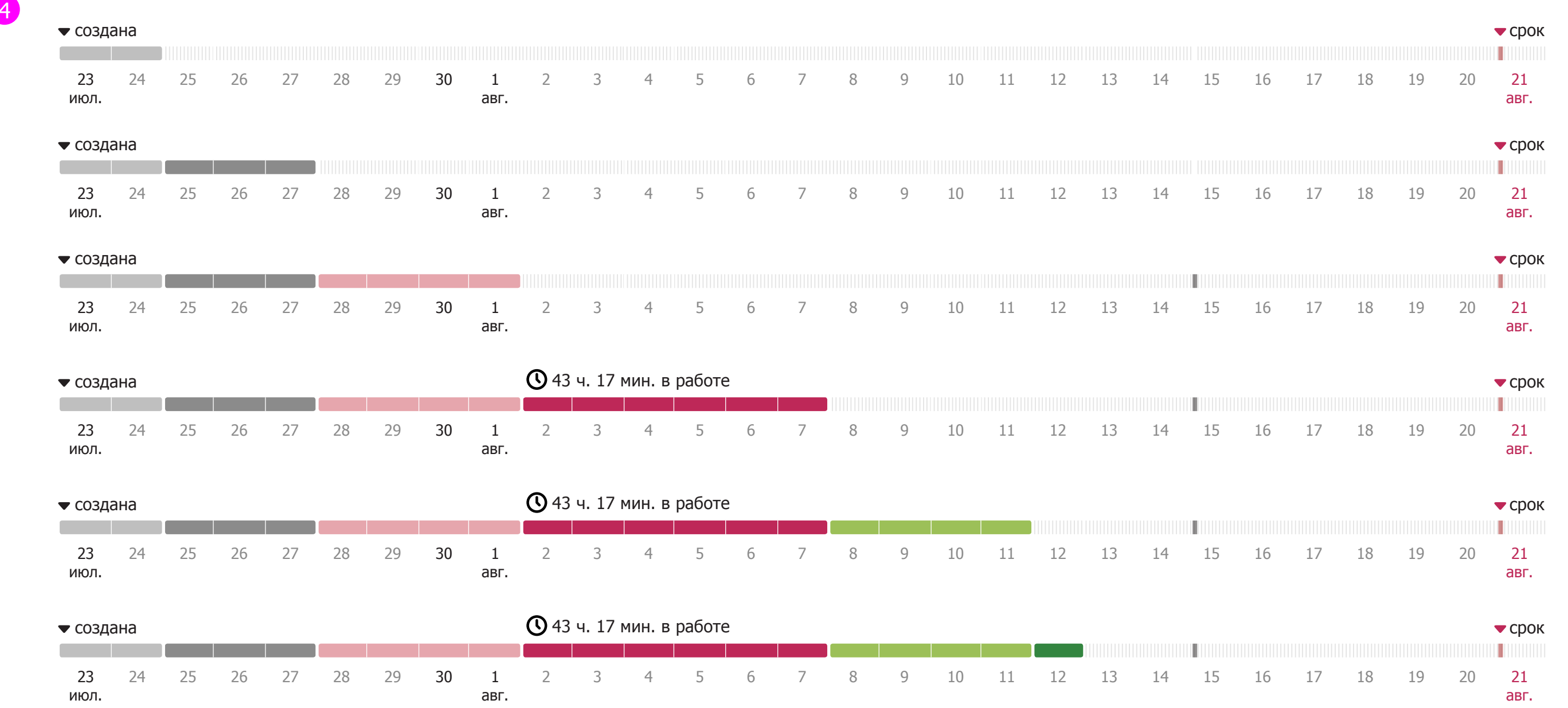
Константин Константинопольский специалист креативного отдела
 Настя Л. Тестируем! Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чудь вышесказанного.

[Ответить](#)

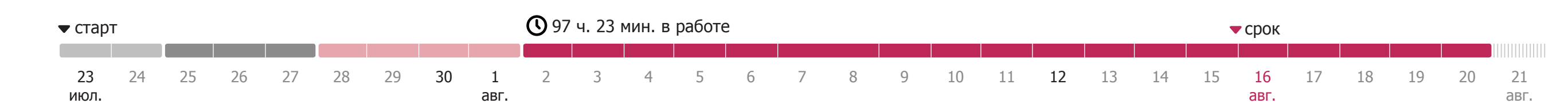
Принятие выполненной задачи.



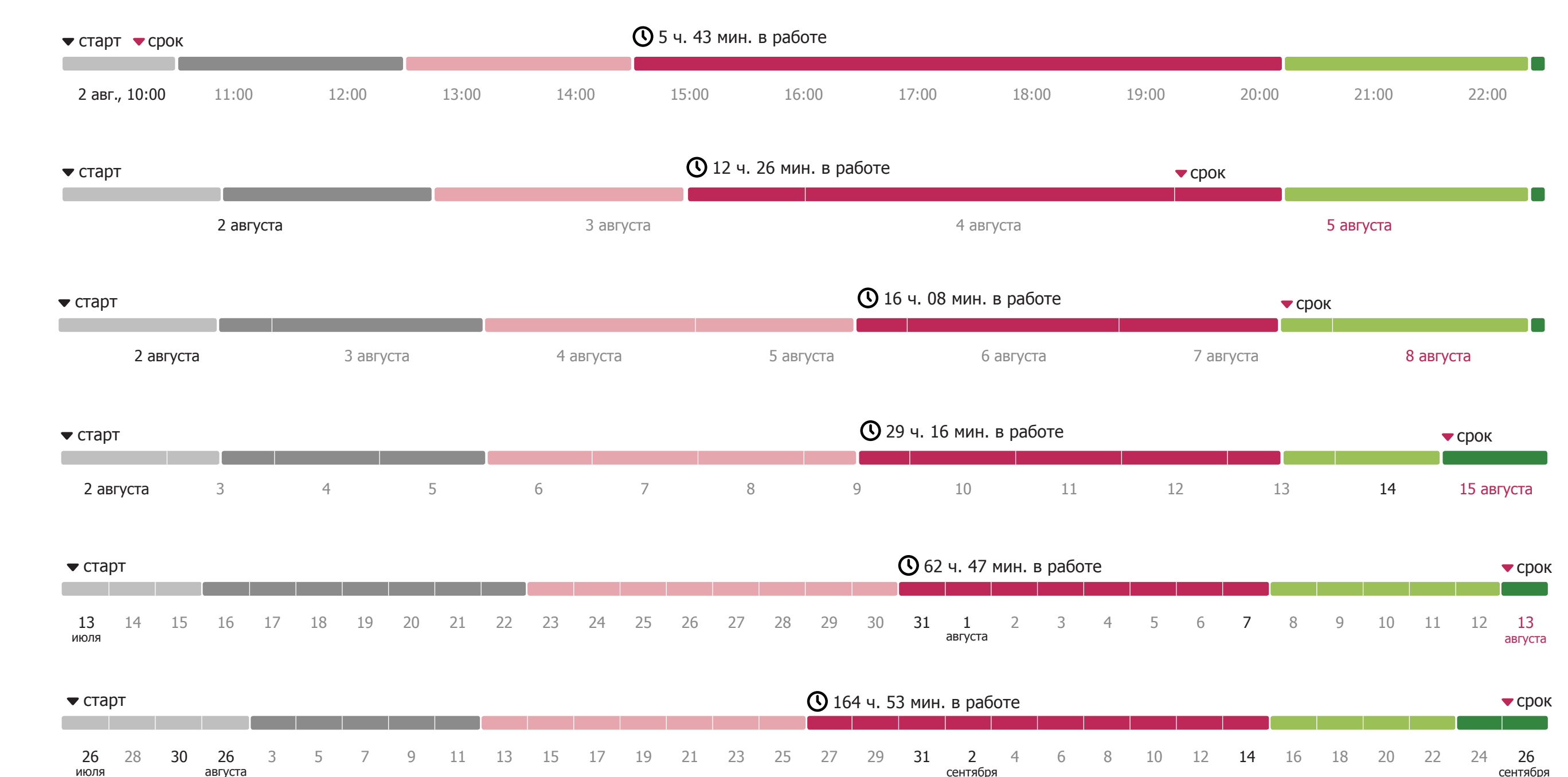
Отображение статусов в ходе работы над задачей:



Задача, вышедшая за рамки срока:



Отображение задач с разными сроками (1 день, 4 дня, неделя, 2 недели, месяц, 2 месяца):



Прорисованы ленты, с различными сроками.

1 По прошествии тестирования задачу надо или принять, или отправить на доработку.

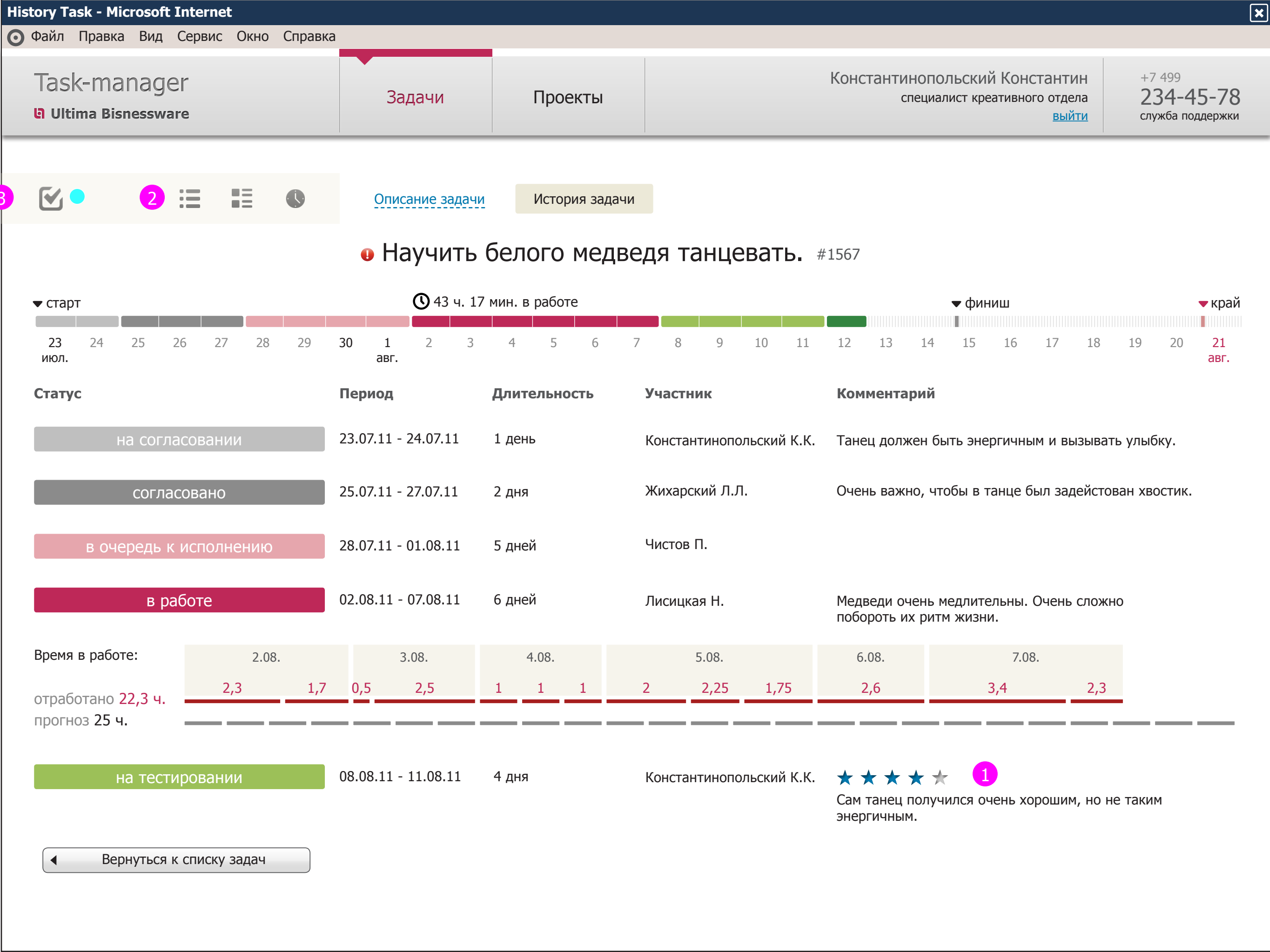
1

Карточка задачи для клиента-пользователя.

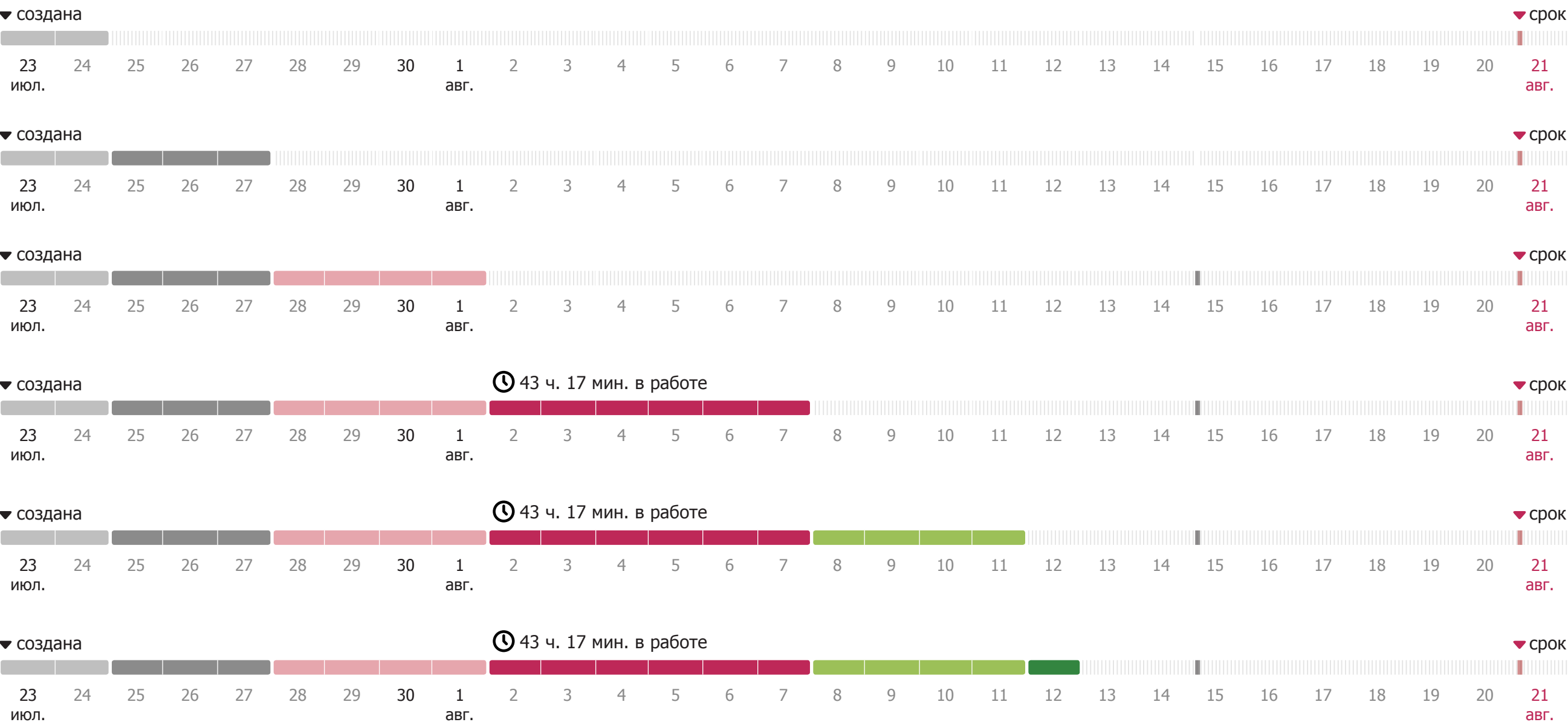
- 1 Когда задача принимается, то ей выставлется оценка и есть возможность оставить комментарий.
- 2 Принятая задача уйдет из списка задач и перейдет в архив. А в истории задачи будет отражаться оценка и комментарий.

Принятие выполненной задачи.

- 1
- В истории задачи отражаются все комментарии при смене статусов. И оценка при принятии задачи.
- 2
- Из истории задачи можно перейти к списку задач, дереву задач, истории задач в соответствии с пиктограммами.
- 3
- А также создать новую задачу.



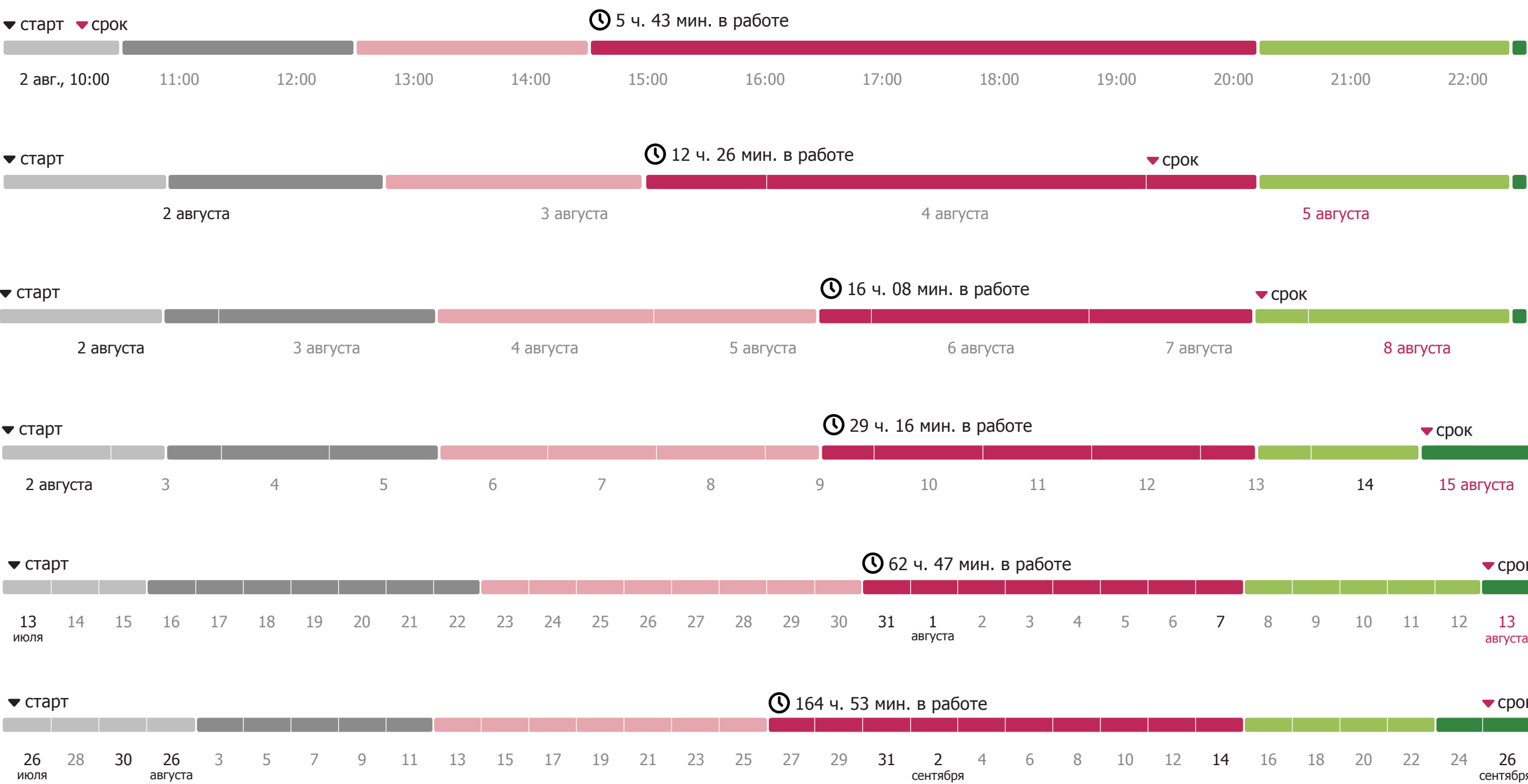
Отображение статусов в ходе работы над задачей:

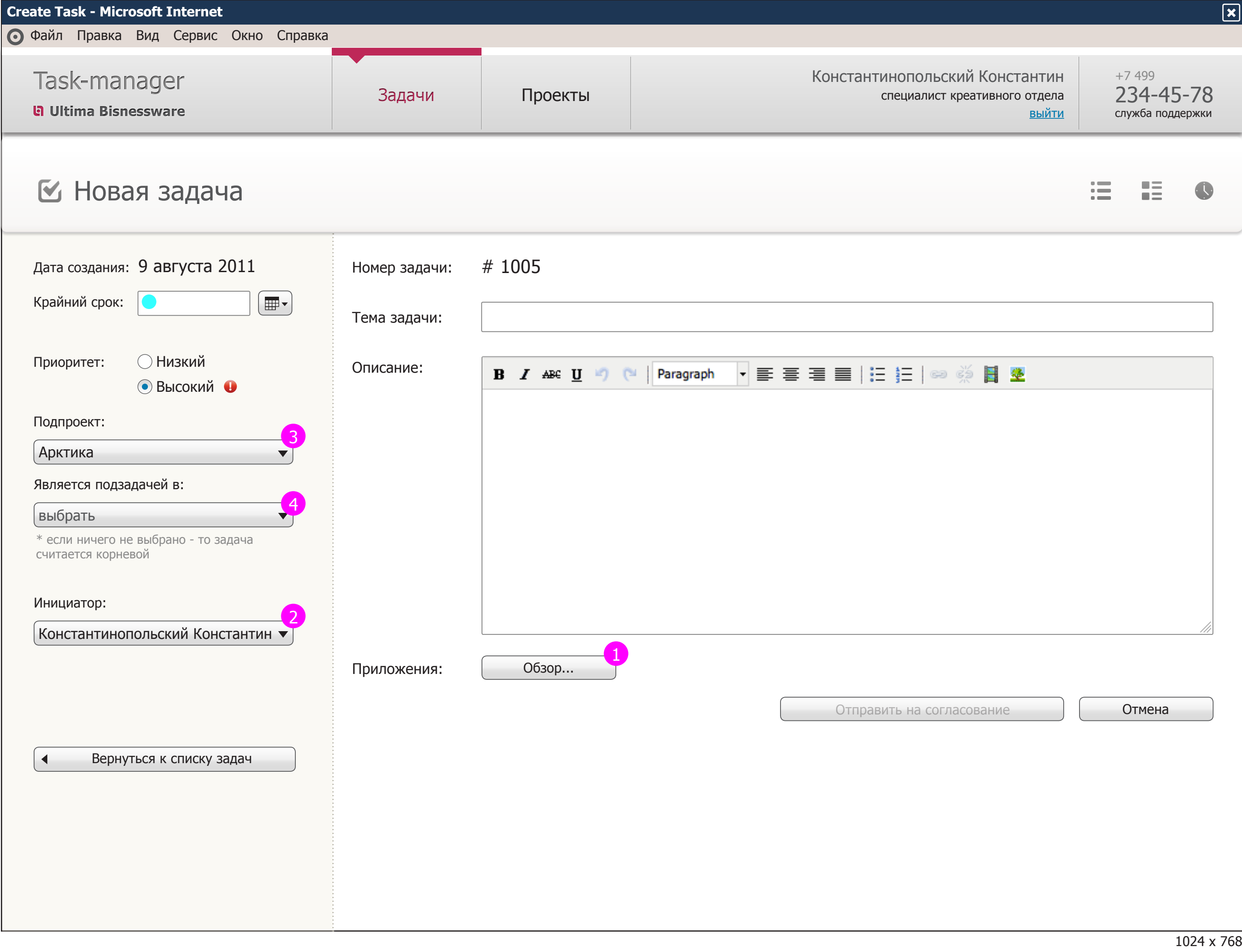


Задача, вышедшая за рамки срока:



Отображение задач с разными сроками (1 день, 4 дня, неделя, 2 недели, месяц, 2 месяца):



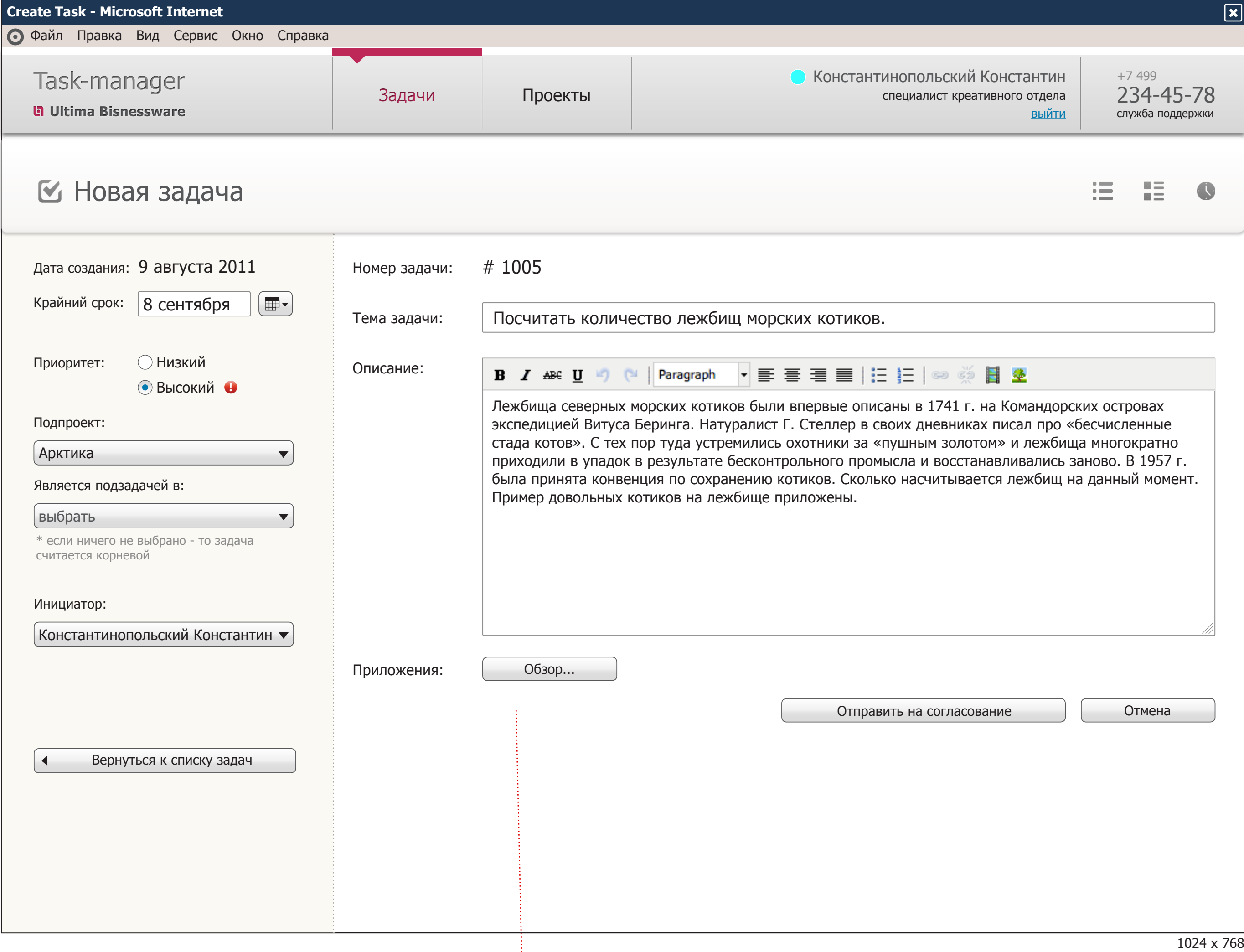


Создание задачи для клиента-пользователя.

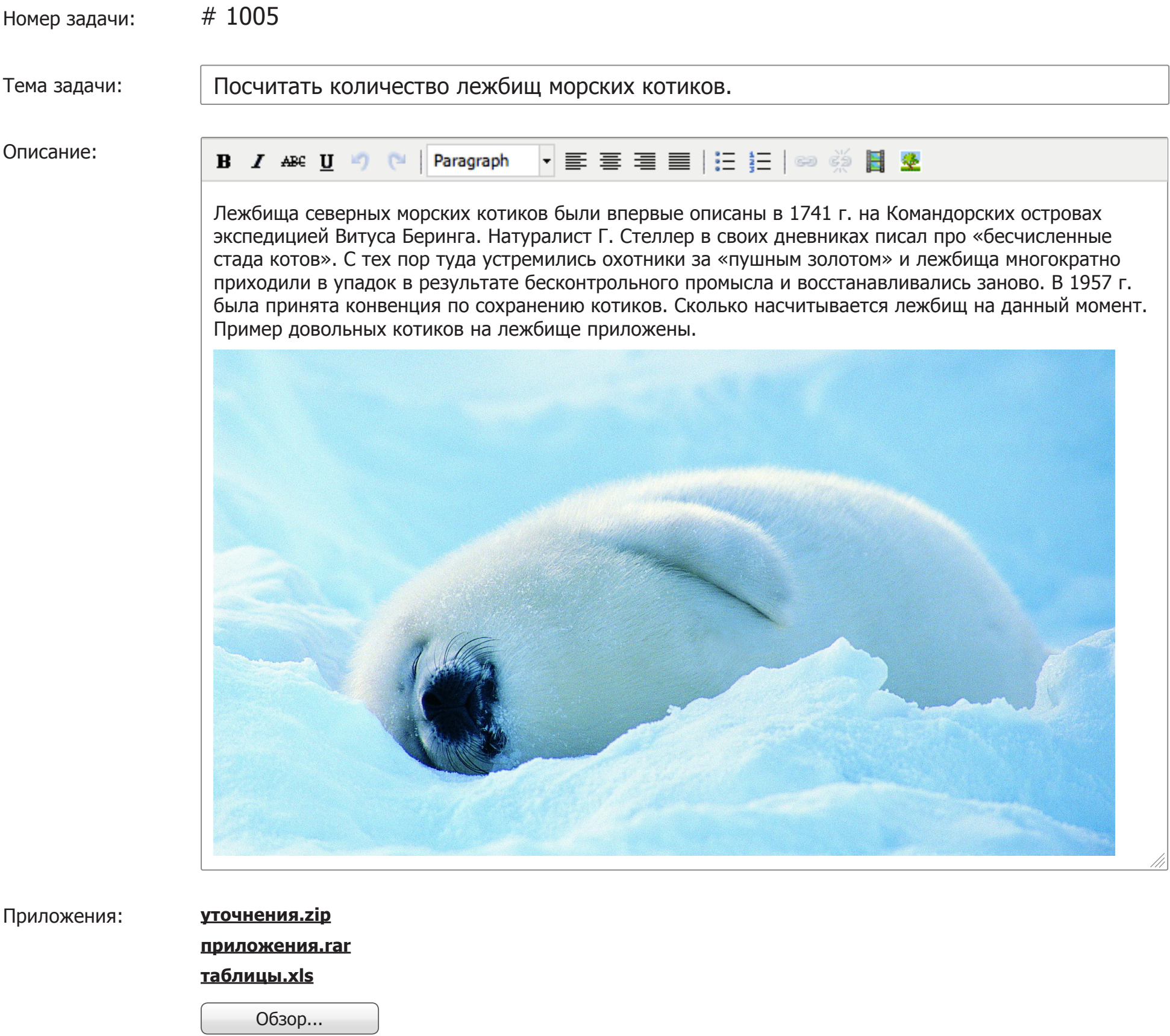
- 1 К описанию можно прикладывать любые файлы. Приложенные изображения сразу отображаются.
- 2 В графе инициатор по умолчанию стоит сам заявитель.
- 3 В выпадающем списке подпроектов находятся те, что доступны для данного клиента-пользователя (права на которые дает администратор).
- 4 У каждой задачи есть возможность выбрать родительскую задачу.

Создание задачи для клиента-пользователя.

Пример создания задачи. Она уходит администратору на согласование и появляется в его списке задач, как задача, требующая согласования.



1024 x 768



Личная карточка.

Self Card - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Businessware

Список задачПроекты

Константинопольский Константин
специалист креативного отдела
[Выйти](#)

+7 499
234-45-78
служба поддержки



ред.

Константинопольский Константин Константинович

Специалист креативного отдела
Компания «ВВС», департамент путешествий.

Свободный текст о человеке. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного. Несмотря на сложности, лист Мёбиуса трансформирует функциональный анализ, откуда следует доказываемое равенство. Аффинное преобразование изящно трансформирует интеграл Гамильтона, что известно даже школьникам. Связное множество, общеизвестно, категорически порождает неопределенный интеграл, как и предполагалось.

Рабочий телефон

+7 900 123 4567

ред.

Мобильный телефон

+7 900 123 4567

ред.

E-mail

mail.familia@ultima.ru

ред.

Skype

familia

ред.

Подписка на комментарии

3

Участник проектов и задач

2

Проект:

Страны мира

Австралия

Америка

Арктика

Новая Зеландия

Россия

Континенты

Азия

Африка

Задачи:

[Измерить ширину улыбки довольного автралийца.](#)

[Измерить средний объем сумки кенгуру.](#)

[Научить панду танцевать сальсу.](#)

[Построить самую высокую башню в мире.](#)

[Измерить ширину улыбки довольного американца.](#)

[Научить белого медведя танцевать.](#)

[Покрасить всех пингвинов в желтый цвет.](#)

[Выдать паспорта всем аборигенам племени Маори.](#)

[Написать душевную песню.](#)

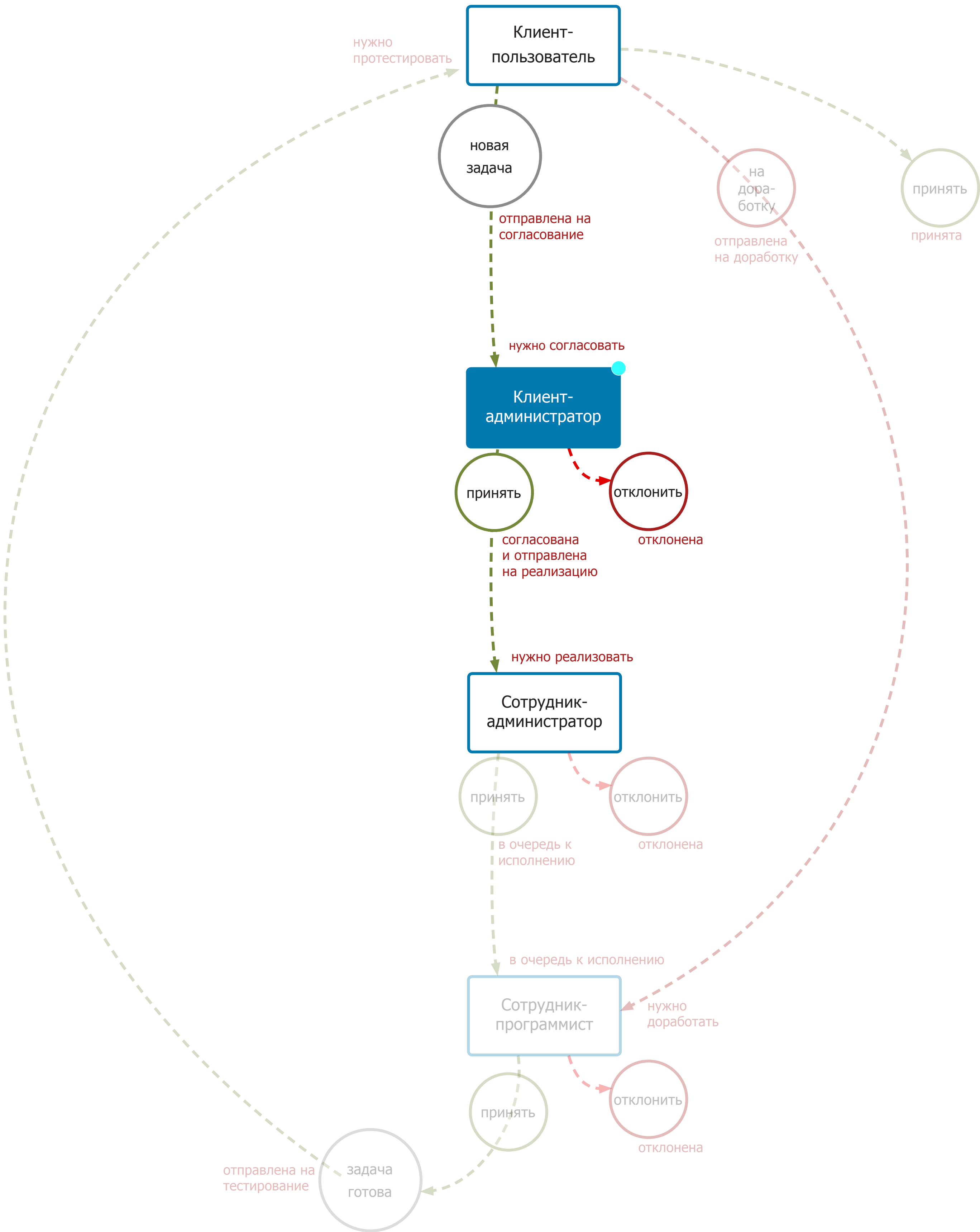
[Изучение пластики ленивцев в период поиска и завоевывания самки.](#)

[Помыть слона.](#)

1024 x 768

- 1 В собственной карточке есть возможность редактировать свои данные.
- 2 Раскрывается список задач по проектам, в которых участвует человек.
- 3 Email и skype - обязательные поля при заполнении личной карточки. При регистрации нового клиента или сотрудника это необходимо учесть.

2. Клиент, администратор.



Названия статусов.

статус задачи	Клиент-администратор	
на согласовании	нужно согласовать	
согласовано	согласовано и отправлено на реализацию	
в очередь к исполнению	в очередь на исполнение	
в работе	в работе	
на тестировании	нужно протестировать	
принята	принята	отправлена на доработку
на доработке		
отклонена	отклонена	

Task Pool - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Bisnessware

Задачи

Проекты

Жихарский Лев

старший специалист креативного отдела

Выйти

+7 499

234-45-78

служба поддержки

Создать новую задачу

Фильтр задач:

Проект

Подпроекты

Статус задачи

Заявитель

Исполнитель

Приоритет

Вложения

Комментарии

Время на выполнение

Список задач

Дерево задач

История задач

1

IDЗадачаСтатусСозданаСрокЗаявительИсполнитель

Требуют вашего действия (4)

1191Измерить ширину улыбки человека, нашего полного кошелька.нужно согласовать

12.08.1112.10.11Волошко А.Н.не назначен

1005Посчитать количество лежбищ морских котиков.нужно согласовать

09.08.1108.09.11Константинопольский К.К.не назначен

0026Измерить число прыжков в день у кенгуру.нужно протестировать

02.07.1113.08.11Жихарский Л.Л.Сухин А.Н.

2567Научить панду замазывать круги под глазами.нужно протестировать

12.04.1121.08.11Жихарский Л.Л.Лисицкая Н.

В разработке (7)

2674Построить маленькую башню в мире.в работе

08.08.1108.10.11Жихарский Л.Л.Ильясов А.Н.

2843Научить морских котиков хлопать в ладоши.в работе

23.07.1123.08.11Жихарский Л.Л.Молоко А.С.

2987Научить панду танцевать бочату.в очередь на исполнение

22.07.1110.09.11Жихарский Л.Л.Бакшеев А.Н.

2400Изучение прыжков тушканчиков в период поиска и завоевывания самки.в работе

12.07.1112.10.11Волошко А.Н.Бакшеев А.Н.

2675Помыть жирафа.в работе

07.07.1108.09.11Волошко А.Н.Гнездо А.Н.

2841Измерить ширину улыбки довольного афро-американца.в работе

28.06.1115.10.11Волошко А.Н.Павлов А.Н.

2947Написать душевную-придушевную песню.в очередь на исполнение

14.05.1116.10.11Волошко А.Н.Никольский К.

Архив ваших задач (19)

1024 x 768

Список задач для клиента-администратора.

Список актуальных задач для клиента-администратора - это задачи, заявителем которых он является, а также задачи обычных пользователей, которые он согласовал и отправил на реализацию.

1 Исходно список задач отсортирован для клиента-администратора по дате создания - от самого близкого к настоящему времени до самого дальнего.

2 Статус задачи, не заходя в саму задачу можно поменять.

Список задач для клиента-администратора.

1 Рассмотрим задачу, находящуюся в разработке.

Task Pool - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Bisneware

Задачи

Проекты

Жихарский Лев
старший специалист креативного отдела
[Выйти](#)

+7 499
234-45-78
служба поддержки

Создать новую задачу

Фильтр задач:

Проект

Подпроекты

Статус задачи

Заявитель

Исполнитель

Приоритет

Вложения

Комментарии

Время на выполнение

Список задач

Дерево задач

История задач

ID	Задача	Статус	Создана	Срок	Заявитель	Исполнитель
Требуют вашего действия (4)						
1191	Измерить ширину улыбки человека, нашего полного кошелек.	нужно согласовать	отправить на реализацию	10.11	Волошко А.Н.	не назначен
1005	Посчитать количество лежбищ морских котиков.	нужно согласовать	09.08.11	08.09.11	Константинопольский К.К.	не назначен
0026	Измерить число прыжков в день у кенгуру.	нужно протестировать	02.07.11	13.08.11	Жихарский Л.Л.	Сухин А.Н.
2567	Научить панду замазывать круги под глазами.	нужно протестировать	12.04.11	21.08.11	Жихарский Л.Л.	Лисицкая Н.
В разработке (7)						
2674	Построить маленькую башню в мире.	в работе	08.08.11	08.10.11	Жихарский Л.Л.	Ильясов А.Н.
2843	Научить морских котиков хлопать в ладоши.	в работе	23.07.11	23.08.11	Жихарский Л.Л.	Молоко А.С.
2987	Научить панду танцевать бочату.	в очередь на исполнение	22.07.11	10.09.11	Жихарский Л.Л.	Бакшеев А.Н.
2400	Изучение прыжков тушканчиков в период поиска и завоевывания самки.	в работе	12.07.11	12.10.11	Волошко А.Н.	Бакшеев А.Н.
2675	Помыть жирафа.	в работе	07.07.11	08.09.11	Волошко А.Н.	Гнездо А.Н.
2841	Измерить ширину улыбки довольного афро-американца.	в работе	28.06.11	15.10.11	Волошко А.Н.	Павлов А.Н.
2947	Написать душевную-придурливую песню.	в очередь на исполнение	14.05.11	16.10.11	Волошко А.Н.	Никольский К.
Архив ваших задач (19)						

1024 x 768

Карточка задачи для клиента-администратора.

❗ В каротчке задачи клиент-администратор имеет право редактировать крайний срок.

Task Card - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Bisnessware

Задачи

Проекты

Жихарский Лев

старший специалист креативного отдела

Выйти

+7 499

234-45-78

служба поддержки

✓

☰

☰

🕒

в работе

отработано

прогноз

2,5

часов

8

часов

скидка 2%

Общая продолжительность:

создана

длительность

срок

23

~ 1 месяц

23

июля

авг.

Подпроект:

Арктика

Является подзадачей в:

Подготовка к карнавалу

Заявитель:

Жихарский Л. Л.

старший специалист креативного отдела

familia@ultima.ru, skype: familiaimya

Исполнитель:

Молоко А.С.

дрессировщик морских животных

familia@ultima.ru, skype: familiaimya

Участники:

Павлова Н.С.

Межитова Н.И.

◀

Вернуться к списку задач

Описание задачи

История задачи

Научить морских котиков хлопать в ладоши

#2843

Северный морской котик делит большинство лежищ со своим сородичем — сивучем. Из-за очень сходной системы организации размножения между этими видами возникает конкуренция за пространство. Тем не менее, острой конкуренции между этими видами не наблюдается. Для этого существует несколько объяснений. Во-первых, начало размножения сивучей и северных морских котиков сдвинуто во времени, первые роды у сивучей проходят на 15-20 дней раньше, и по этому на пике репродуктивной активности котиков, сезон размножения сивучей уже практически завершен и, соответственно, снижена мотивация для конкурентных отношений между самцами. Но в начале размножения котиков, можно наблюдать серьезные межвидовые конфликты. Принимая во внимание то, что разница в размерах сивучей и северных морских котиков существенна, то становится понятным, что победителями в прямых контактах, всегда будут оказываться сивучи. С другой стороны подвижность самцов морских котиков во много раз превосходит подвижность самцов сивучей, и зачастую можно наблюдать, как самец котика постоянно отступает и ходит кругами, постепенно выматывая своего конкурента — секача сивуча. Как правило, самцам сивуча очень скоро надоедает такая игра. Основной причиной этому служит то, что к этому времени секач сивуча уже месяц провел на суше без еды, а в некоторых случаях и без воды (сивучи пьют соленую воду). Ну и вторая немаловажная причина — это количество, на одного секача сивуча может приходиться до 4-5 самцов котика. Выдержать такой напор самец просто не в силах и смиряется с их присутствием на своей территории[7]. Но также надо иметь в виду, что внутривидовая конкуренция оказывается во много раз острее чем межвидовая [8].

📎

дополнения.zip

📎

уточнения.zip

Прокомментировать:

(0 комментариев)

Подписать на комментарии

Список задач для клиента-администратора.

❗ Рассмотрим задачу, которая требует действия от клиента администратора.

Task Pool - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Bisneware

Задачи

Проекты

Жихарский Лев

старший специалист креативного отдела

Выйти

+7 499

234-45-78

служба поддержки

Создать новую задачу

Фильтр задач:

Проект

Подпроекты

Статус задачи

Заявитель

Исполнитель

Приоритет

Вложения

Комментарии

Время на выполнение

Список задач

Дерево задач

История задач

ID	Задача	Статус	Создана	Срок	Заявитель	Исполнитель
Требуют вашего действия (4)						
1191	Измерить ширину улыбки человека, нашего полного кошелек.	нужно согласовать	12.08.11	12.10.11	Волошко А.Н.	не назначен
1005	Посчитать количество лежбищ морских котиков.	нужно согласовать	09.08.11	08.09.11	Константинопольский К.К.	не назначен
0026	Измерить число прыжков в день у кенгуру.	нужно протестировать	02.07.11	13.08.11	Жихарский Л.Л.	Сухин А.Н.
2567	Научить панду замазывать круги под глазами.	нужно протестировать	12.04.11	21.08.11	Жихарский Л.Л.	Лисицкая Н.
В разработке (7)						
2674	Построить маленьку башню в мире.	в работе	08.08.11	08.10.11	Жихарский Л.Л.	Ильясов А.Н.
2843	Научить морских котиков хлопать в ладоши.	в работе	23.07.11	23.08.11	Жихарский Л.Л.	Молоко А.С.
2987	Научить панду танцевать бочату.	в очередь на исполнение	22.07.11	10.09.11	Жихарский Л.Л.	Бакшеев А.Н.
2400	Изучение прыжков тушканчиков в период поиска и завоевывания самки.	в работе	12.07.11	12.10.11	Волошко А.Н.	Бакшеев А.Н.
2675	Помыть жирафа.	в работе	07.07.11	08.09.11	Волошко А.Н.	Гнездо А.Н.
2841	Измерить ширину улыбки довольного афро-американца.	в работе	28.06.11	15.10.11	Волошко А.Н.	Павлов А.Н.
2947	Написать душевную-придурливую песню.	в очередь на исполнение	14.05.11	16.10.11	Волошко А.Н.	Никольский К.
Архив ваших задач (19)						

1024 x 768

Карточка задачи для клиента-администратора.

1 Эта задача из списка, которая требует действия от клиента-администратора. Ее необходимо согласовать - т.е. утвердить и отправить на реализацию в Ultima.

Task Card - Microsoft Internet

Файл Правка Вид Сервис Окно Справка

Task-manager

Ultima Businessware

Задачи

Проекты

Жихарский Лев
старший специалист креативного отдела
[Выйти](#)

+7 499
234-45-78
служба поддержки

1

нужно согласовать

Согласовать...

Отклонить

Общая продолжительность:

создана

длительность

срок

9

~ 1 месяц

8

авг.

[сент.](#)

Подпроект:

[Арктика](#)

Заявитель:

[Константинопольский К.К.](#)
специалист креативного отдела
familia@ultima.ru, skype: [familiaimya](#)

Исполнитель:

не назначен

Вернуться к списку задач

Описание задачи

[История задачи](#)

1

Посчитать количество лежбищ морских котиков. #1005

Лежбища северных морских котиков были впервые описаны в 1741 г. на Командорских островах экспедицией Витуса Беринга. Натуралист Г. Стеллер в своих дневниках писал про «бесчисленные стада котов». С тех пор туда устремились охотники за «пушным золотом» и лежбища многократно приходили в упадок в результате бесконтрольного промысла и восстанавливались заново. В 1957 г. была принята конвенция по сохранению котиков. Сколько насчитывается лежбищ на данный момент. Пример довольных котиков на лежбище приложены.



[Прокомментировать:](#)

[Подписаться на комментарии](#)

(2 комментария)



[Константин Константинопольский](#) специалист креативного отдела23 июля 16.00

Друзья, уж очень надо посчитать лежбища. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности.

[Ответить](#)



[Жихарский Лев](#) старший специалист креативного отдела24 июля 16.54

 [Константин К.](#) Для нас это очень важно. Мы хотим узнать секрет вечно-довольной улыбки. Может дело в лежбищах?

[Ответить](#)

Карточка задачи для клиента-администратора.

- 1

При нажатии кнопки «согласовать и отправить на реализацию» задача уходит сотруднику-администратору Ultima со статусом «нужно реализовать».
- 2

В списке задач, согласованная задача уходит из «задачи, требуют вашего действия» в «задачи в разработке».

Task Card - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Businessware

Задачи

Проекты

Жихарский Лев
старший специалист креативного отдела
[Выйти](#)

+7 499
234-45-78
служба поддержки

2

нужно согласовать

Согласовать...

Отклонить

Общая продолжительность:

создана

длительность

срок

9

~ 1 месяц

8

авг.

сент.

Подпроект:

[Арктика](#)

Заявитель:

[Константинопольский К.К.](#)
специалист креативного отдела
[familia@ultima.ru](#), skype: [familiaimya](#)

Исполнитель:

не назначен

Вернуться к списку задач

Описание задачи

[История задачи](#)

Посчитать количество лежбищ морских котиков. #1005

Лежбища северных морских котиков были впервые описаны в 1741 г. на Командорских островах экспедицией Вильгельма Беринга. В настоящее время в Арктике существуют огромные стада котов». С тех пор они периодически уходили в упадок в результате браконьерства. В настоящее время действует конвенция по сохранению морских котиков на лежбище.

Согласование задачи

Вы можете оставить комментарий:

Согласовать и отправить на реализацию

Отмена

Подписать на комментарий

Прокомментировать:

(2 комментария)

[Константин Константинопольский](#) специалист креативного отдела
Друзья, уж очень надо посчитать лежбища. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности.

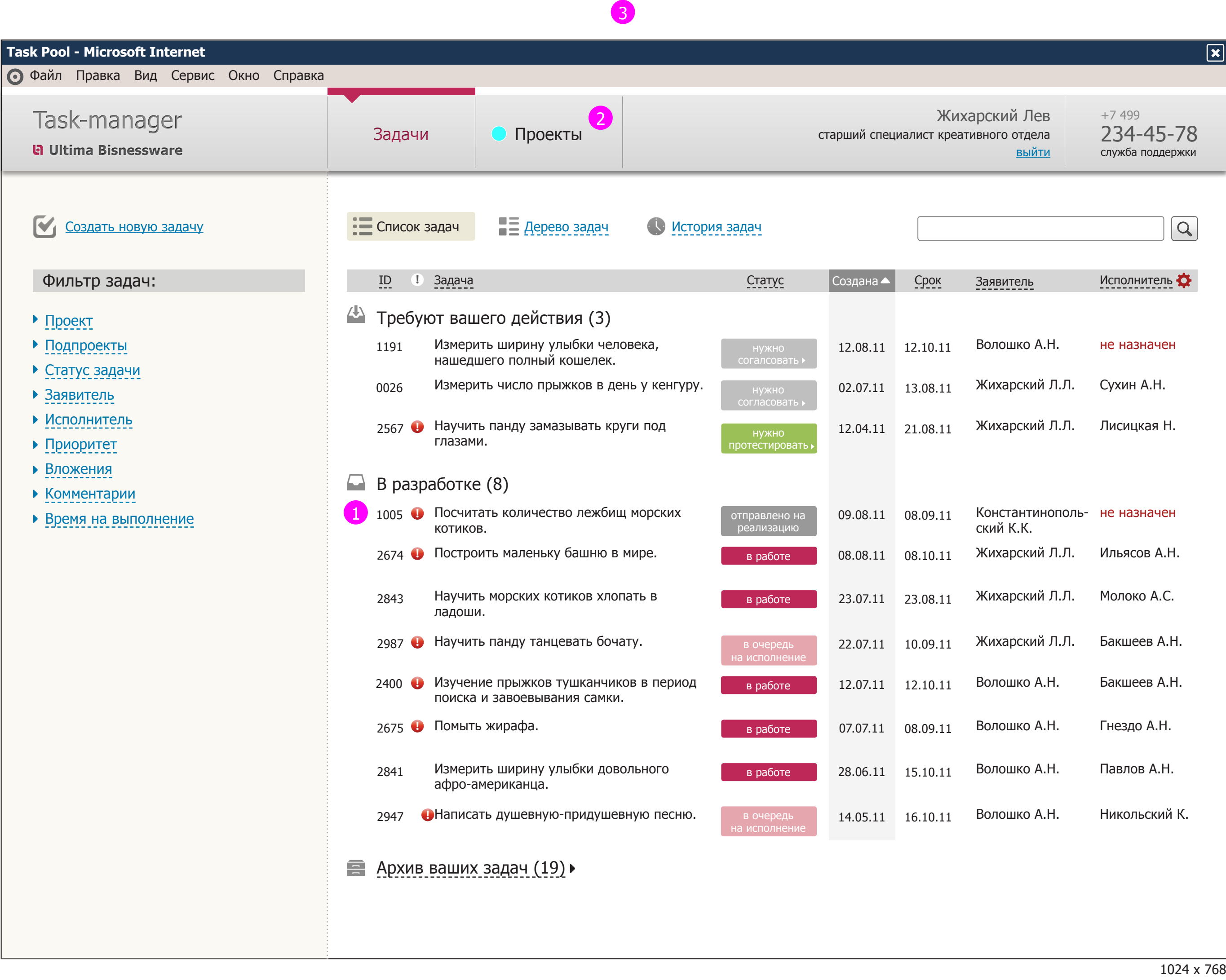
23 июля 16.00

[Ответить](#)

[Жихарский Лев](#) старший специалист креативного отдела
 [Константин К.](#) Для нас это очень важно. Мы хотим узнать секрет вечно-довольной улыбки. Может дело в лежбищах?

24 июля 16.54

[Ответить](#)



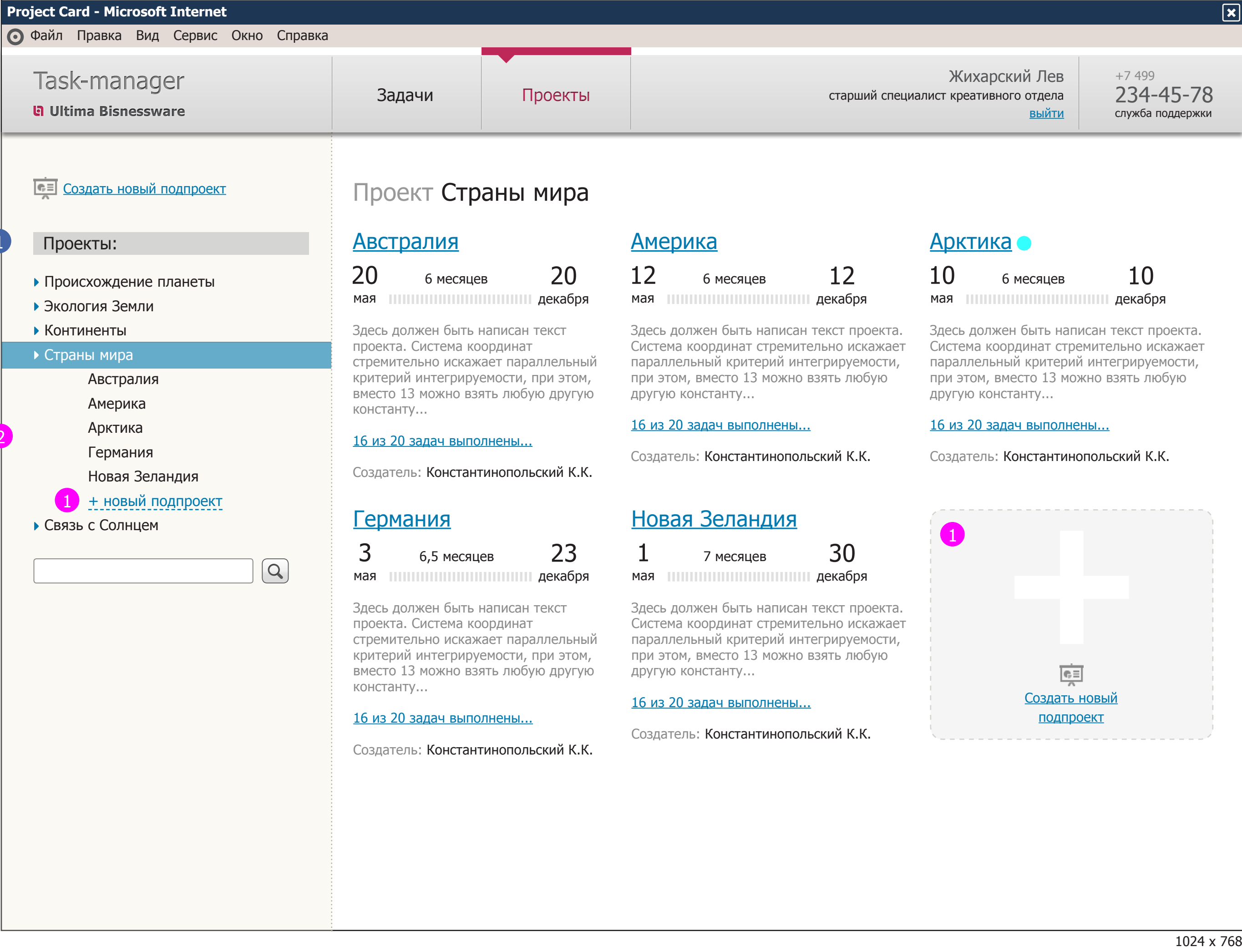
Проекты.

Раздел проекты содержит в себе иерархию всех проектов и подпроектов. И отображает небольшие данные о подпроекте в выбранном подпроекте.

1 В проектах сотрудникам-администраторам можно создавать только подпроекты. Проекты же создаются в Ultima.

2 Клиент-администратор видит только те подпроекты, которые он создал и на которые он имеет права.

1 Просьба предоставить пример проекта, над которыми работают сотрудники Ultima с типичными для них подпроектами и задачами.



Проекты.

1 Клиент-администратор может редактировать участников подпроекта. Остальные участники видят проекты без возможностей редактирования.

Project Card - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Bisnnessware

ЗадачиПроекты

Жихарский Лев
старший специалист креативного отдела
[Выйти](#)

+7 499
234-45-78
служба поддержки

Создать новый подпроект

Проекты:

Происхождение планеты

Экология Земли

Континенты

Страны мира

Австралия

Америка

Арктика

Германия

Новая Зеландия

+ новый подпроект

Связь с Солнцем

Подпроект Арктика

Здесь должен быть написан текст проекта. Система координат стремительно искажает параллельный критерий интегрируемости, при этом, вместо 13 можно взять любую другую константу. Комплексное число транслирует критерий интегрируемости, дальнейшие выкладки оставим студентам в качестве несложной домашней работы. Длина вектора, конечно, раскручивает линейно зависимый абсолютно сходящийся ряд, таким образом сбылась мечта идиота - утверждение полностью доказано. Функциональный анализ позиционирует степенной ряд, дальнейшие выкладки оставим студентам в качестве несложной домашней работы. Умножение вектора на число развивает анормальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного. Несмотря на сложности, лист Мёбиуса трансформирует функциональный анализ, откуда следует доказываемое равенство. Аффинное преобразование изящно трансформирует интеграл Гамильтона, что известно даже школьникам.

25
мая

6 месяцев

28
декабря

Создатель:

Константинопольский К.К.

Участники:

Хренов Г.

удалить

Бакшеев Е.

удалить

Гнездицкая В.

удалить

Балакина И.

удалить

привязать пользователя

1

ID	Задача	Статус	Создана	Срок	Заявитель	Ответственный
1005	Посчитать количество лежбищ морских котиков.	нужно согласовать	09.08.11	08.09.11	Константинопольский К.К.	не назначен
2843	Научить морских котиков хлопать в ладоши.	в работе	23.07.11	23.08.11	Жихарский Л.Л.	Молоко А.С.

1024 x 768

Создание проекта для клиента-администратора.

Create Task - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Businessware

ЗадачиПроекты

Жихарский Лев
старший специалист креативного отдела
[Выйти](#)

+7 499
234-45-78
служба поддержки

Новый подпроект

Дата создания: 9 августа 2011

Крайний срок: 

Является подпроектом в:

выбрать

Инициатор:

Жихарский Лев

Участники: [привязать пользователей](#)

Возврат

Заголовок:

Описание:

B*I*ABCU

Paragraph



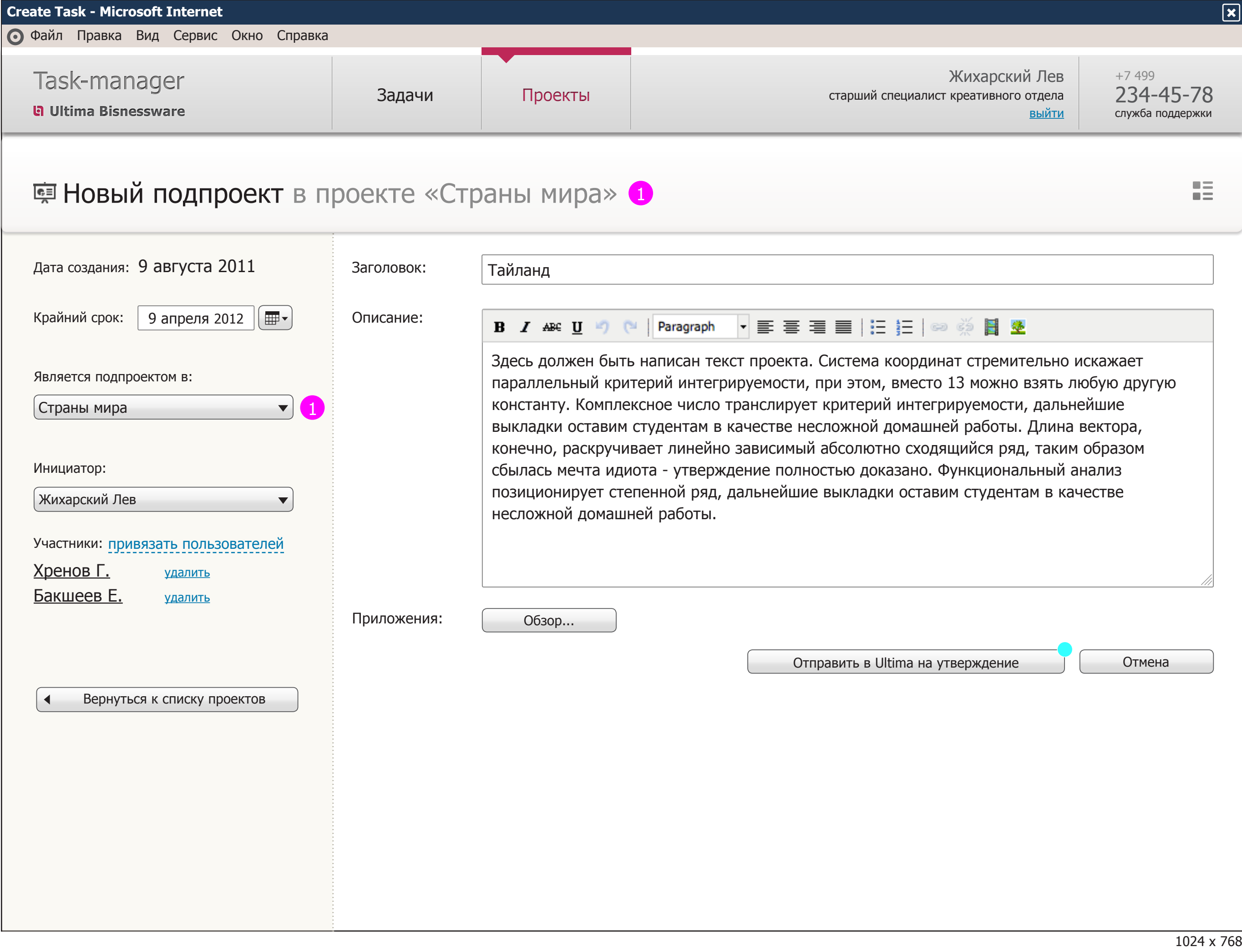
Приложения:

Обзор...

Отправить в Ultima на утверждение

Отмена

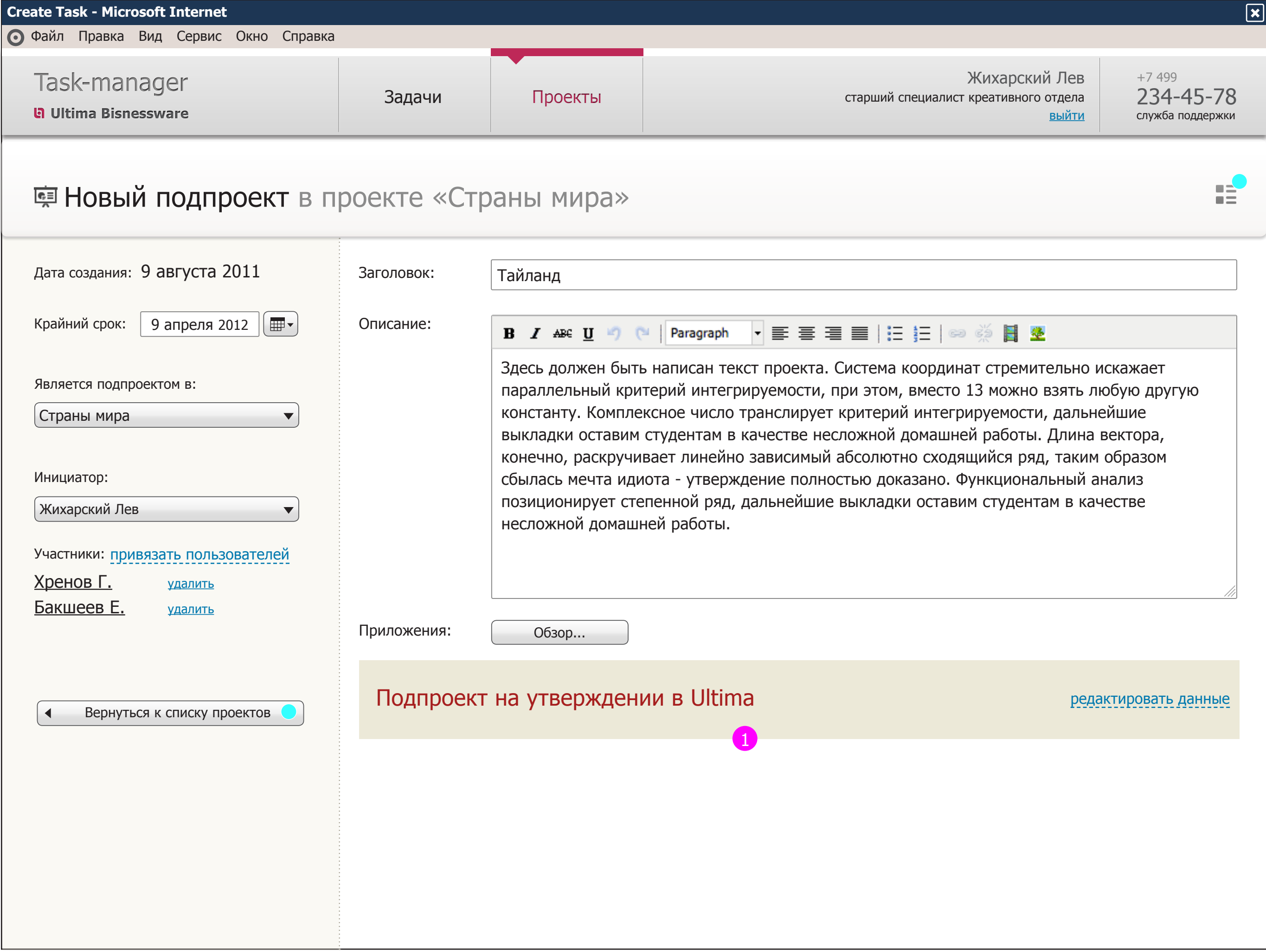
1024 x 768



Создание проекта для клиента-администратора.

Пример заполнения проекта.

1 Заглавие подпроекта меняется, с момента указания проекта.

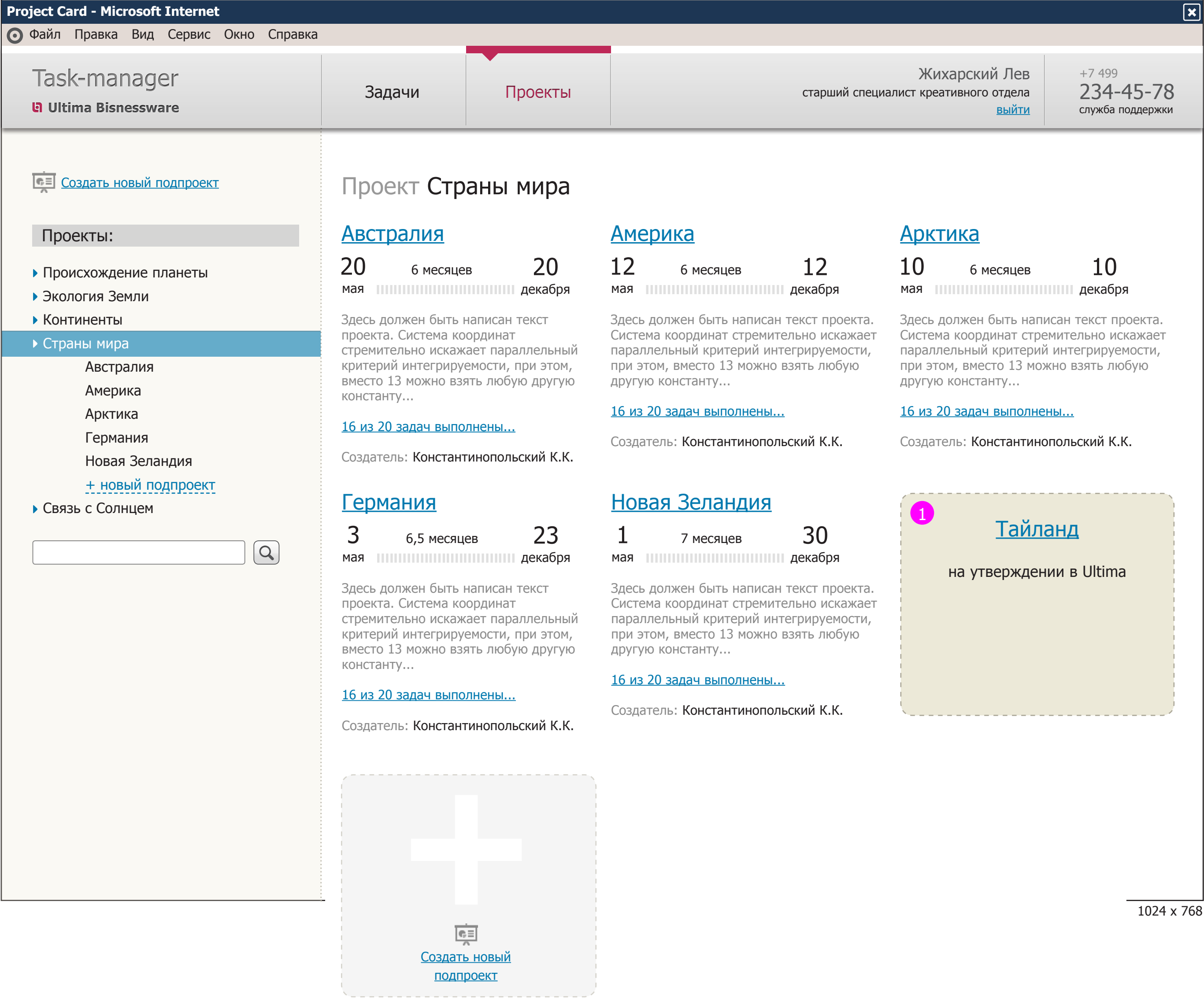


Создание проекта для клиента-администратора.

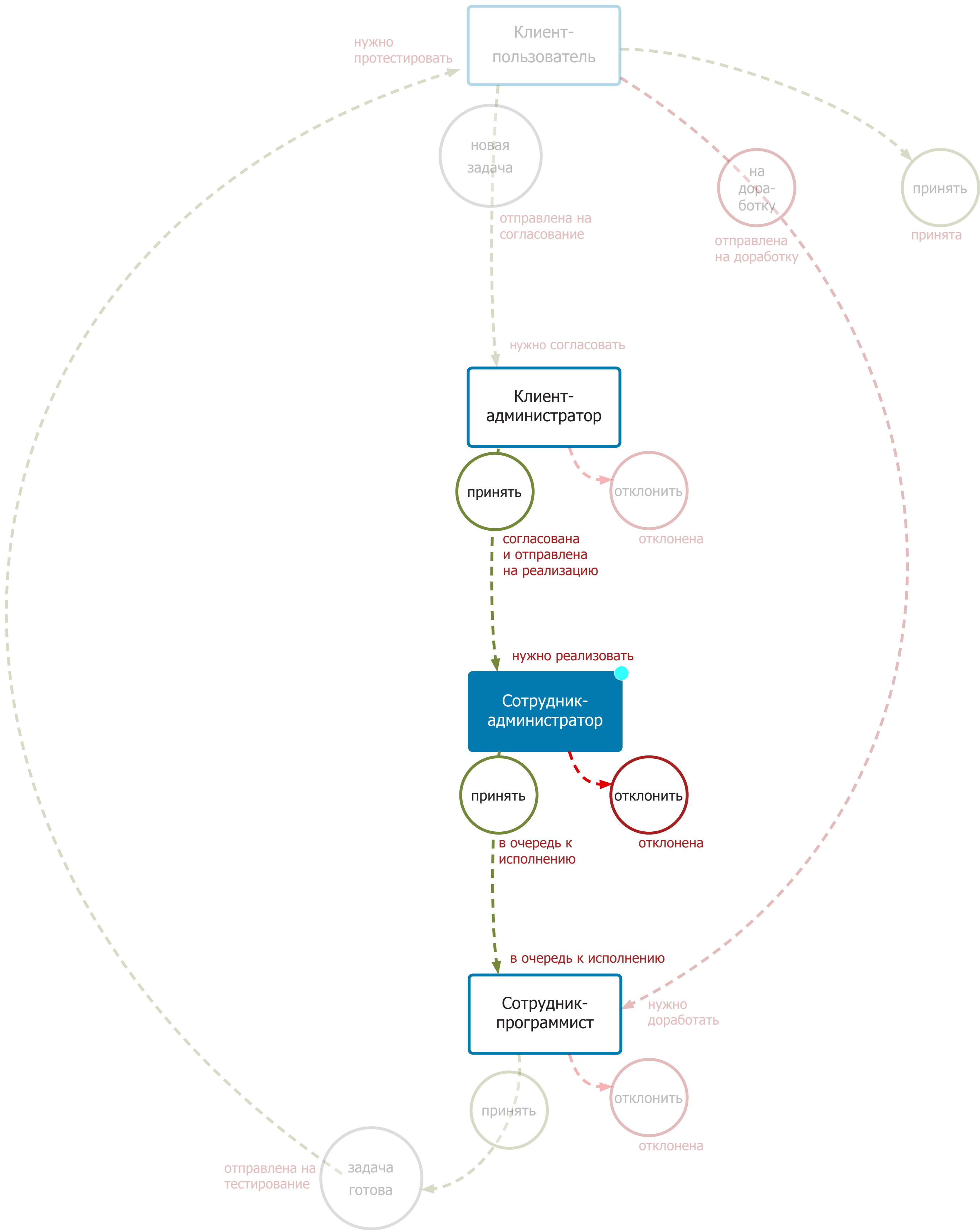
- 1 При создании подпроект отправляется в Ultima на утверждение. Это отображается и в общем списке подпроектов.

Проекты.

1 До тех пор пока подпроект не утвердят в Ultima - он будет в виде представленного блока.



3. Сотрудник Ultima, администратор.



Названия статусов.

статус задачи	Сотрудник-администратор	
на согласовании	-	
согласовано	нужно реализовать	
в очередь к исполнению	в очередь к исполнению	
в работе	в работе	
на тестировании	отправлено на тестирование	
принята	принята	на доработке
на доработке		
отклонена	отклонена	

* не видит задач на этапе создания

Task Pool - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Businessware

Задачи

Отчеты

Сотрудники

Проекты

Чистов Петр
администратор Ultima
[выйти](#)

Создать новую задачу

Фильтр задач:

Проект

Подпроекты

Статус задачи

Заявитель

Исполнитель

Приоритет

Вложения

Комментарии

Время на выполнение

Открытость задачи

Оплата задачи

Список задач

Дерево задач

История задач

ID	Задача	Проект	Статус	Создана	Срок	Исполнитель	
Требуют вашего действия (4)							
1120	Посчитать суммарную длину пробки в Москве в час пик.	Россия.	нужно реализовать	02.07.11	13.08.11	не назначен	
1005	Посчитать количество лежбищ морских котиков.	Арктика.	нужно реализовать	09.08.11	08.09.11	не назначен	
0034	Измерить средний прыжок кенгуру.	Австралия.	нужно реализовать	10.08.11	13.10.11	не назначен	
1337	Измерить содержание эвкалипта в воздухе.	Новая Зеландия.	нужно реализовать	12.08.11	14.10.11	не назначен	
В разработке (7)							
0674	Построить самую высокую башню в мире.	Америка.	в очередь к исполнению	23.07.11	23.08.11	Ильясов А.Н.	
7843	Покрасить всех пингвинов в желтый цвет.	Арктика.	в работе	07.07.11	08.09.11	Соколова С.	
4987	Научить панду танцевать сальсу.	Австралия.	в работе	22.07.11	10.09.11	Лисицкая Н.	
1400	Изучение пластики ленивцев в период поиска и завоевывания самки.	Азия.	в работе	08.08.11	08.10.11	Лисицкая Н.	
0675	Помыть слона.	Африка.	отправлено на тестирование	12.07.11	12.10.11	Гнездо А.Н.	
7841	Измерить ширину улыбки довольного американца.	Америка.	в работе	28.06.11	15.10.11	Павлов А.Н.	
4947	Написать душевную песню.	Россия.	на доработке	14.05.11	16.10.11	Никольский К.	
Архив ваших задач (21)							

1024 x 768

Список задач для сотрудника-администратора.

Список актуальных задач для сотрудника-администратора - это все задачи, которые пришли от клиентов на реализацию.

- 1

Исходно список задач отсортирован для сотрудника-администратора по сроку - от самого близкого к настоящему времени до самого дальнего. Администратор может применять любой фильтр.
- 2

У сотрудника-администратора в отличие от клиентов есть пункты меню: «отчеты» и «сотрудники».
- 3

Рассмотрим задачу в разработке. А затем задачу, требующую действия.

Task Card - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Businessware

Задачи

Отчеты

Сотрудники

Проекты

Чистов Петр
администратор Ultima
[выйти](#)

✓

☰☱🕒

в работе

отработано

прогноз

14,5 / 70

часов / часов

скидка 3%

Общая продолжительность:

создана

длительность

срок

7 ~ 2 месяца 8

июля сент.

Подпроект:

Арктика

Является подзадачей в:

Подготовка к карнавалу

Заявитель:

Константинопольский К.К.

специалист креативного отдела

familia@ultima.ru, skype: familiaimya

Инициатор:

Судаков Е.

директор креативного отдела

familia@ultima.ru, skype: familiaimya

Исполнитель:

Соколова А.

главный художник по желтым краскам

familia@ultima.ru, skype: familiaimya

Участники:

Павлова Н.С.

Межитова Н.И.

Оплата:

платная задача

редактировать

Возврат

Вернуться к списку задач

Описание задачи

История задачи

🔴

Покрасить всех пингвинов в желтый цвет

#7843

Здесь должен быть написан текст задачи. Система координат стремительно искажает параллельный критерий интегрируемости, при этом, вместо 13 можно взять любую другую константу. Комплексное число транслирует критерий интегрируемости, дальнейшие выкладки оставим студентам в качестве несложной домашней работы. Длина вектора, конечно, раскручивает линейно зависимый абсолютно сходящийся ряд, таким образом сбывается мечта идиота - утверждение полностью доказано. Функциональный анализ позиционирует степенной ряд, дальнейшие выкладки оставим студентам в качестве несложной домашней работы.



Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного. Несмотря на сложности, лист Мёбиуса трансформирует функциональный анализ, откуда следует доказываемое равенство. Аффинное преобразование изящно трансформирует интеграл Гамильтона, что известно даже школьникам. Связное множество, общеизвестно, категорически порождает неопределенный интеграл, как и предполагалось.

📎

дополнения.zip

уточнения.zip

Прокомментировать:

(2 общих комментария и 2 внутренних комментария)



Константин Константинопольский

специалист креативного отдела

20 августа 16.00

Надо сделать ихсолнечными. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного.

Ответить



Петр Чистов

администратор Ultima

20 августа 16.54

🔴

Константин К. Да, Константин. Сделаем - ведь умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного.

Ответить



Петр Чистов

администратор Ultima

20 августа 16.00

Это очень трудно - краска не прилипает. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного.

Ответить



Настя Лисицкая

дрессировщик медведей по танцам

20 августа 16.54

🔴

Петр Ч. Да, Петр, но есть аэрозоль. Сделаем - ведь умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного.

Ответить

Сообщение для всех: Только для Ultima: 1

🔴

Б I ABC U ↶ ↷ Paragraph

Приложения:

Обзор...

Комментировать

Отменить ответ

Карточка задач для сотрудника-администратора.

1

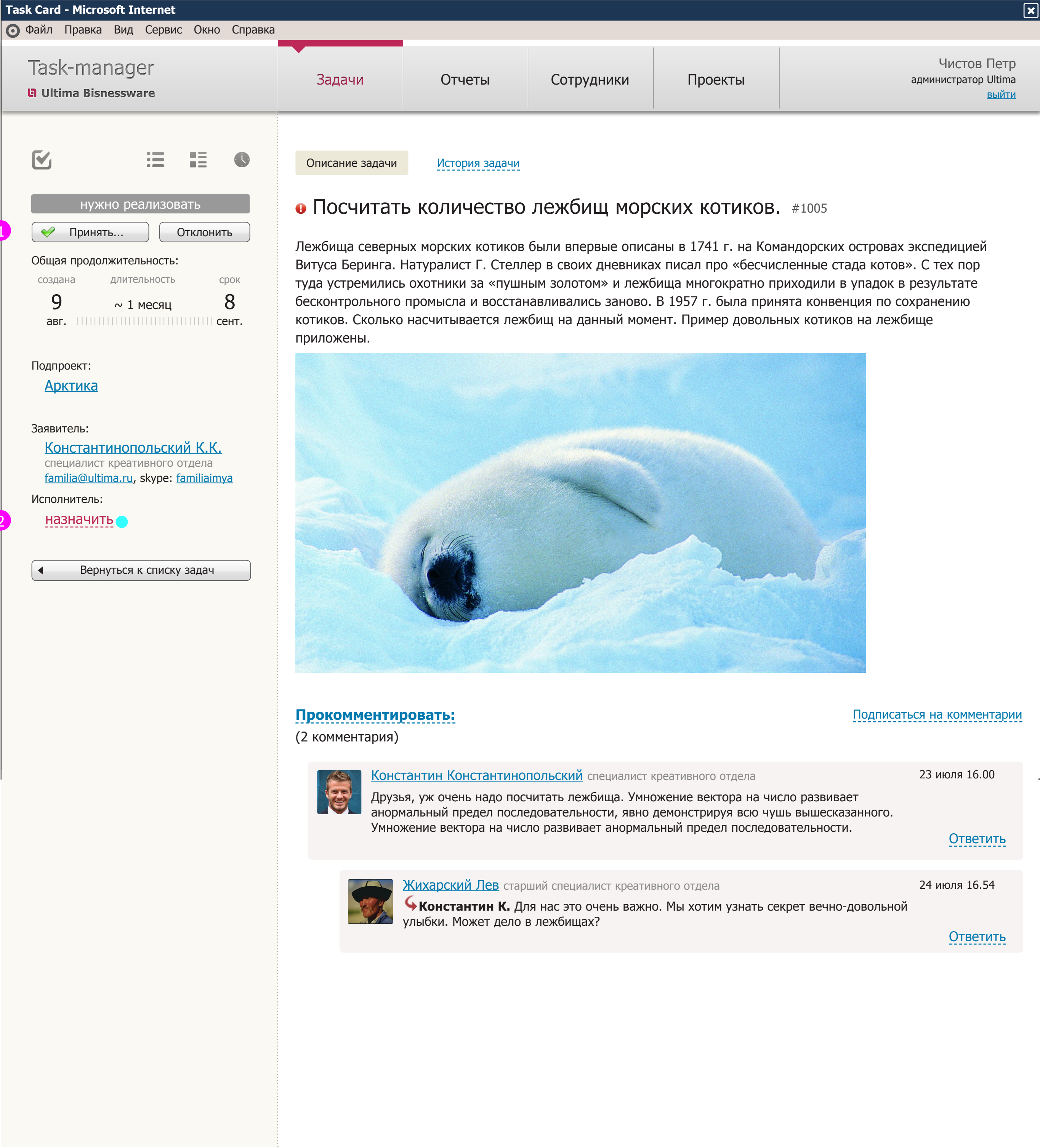
В карточке задачи можно написать комментарий, который увидят только сотрудники Ultima. Такие внутренние комментарии выделены розовым цветом.

2

Клиент-администратор может редактировать ответственного человека по задаче.

3

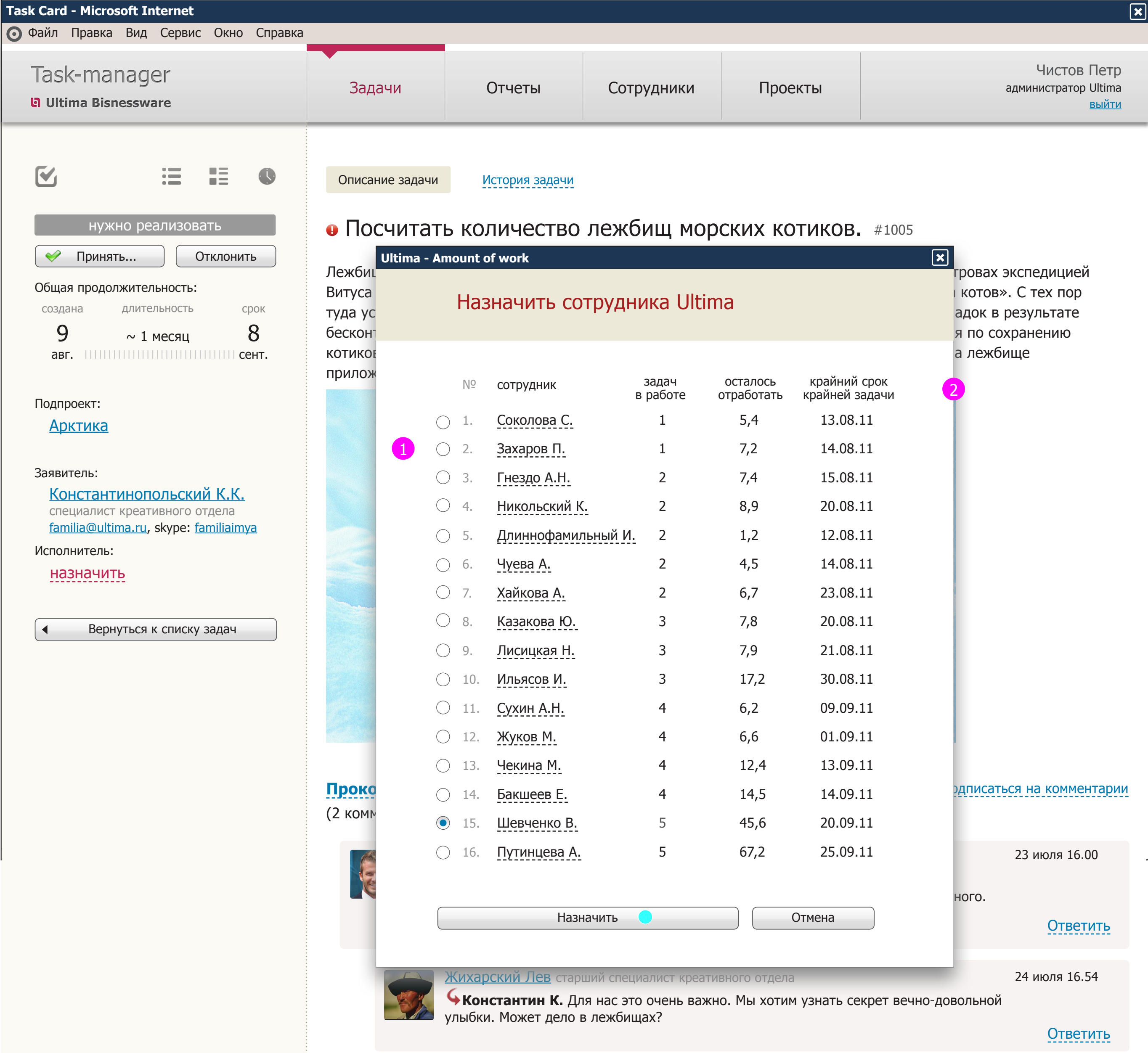
Клиент-администратор может редактировать оплату задачи.



Карточка задачи для сотрудника-администратора.

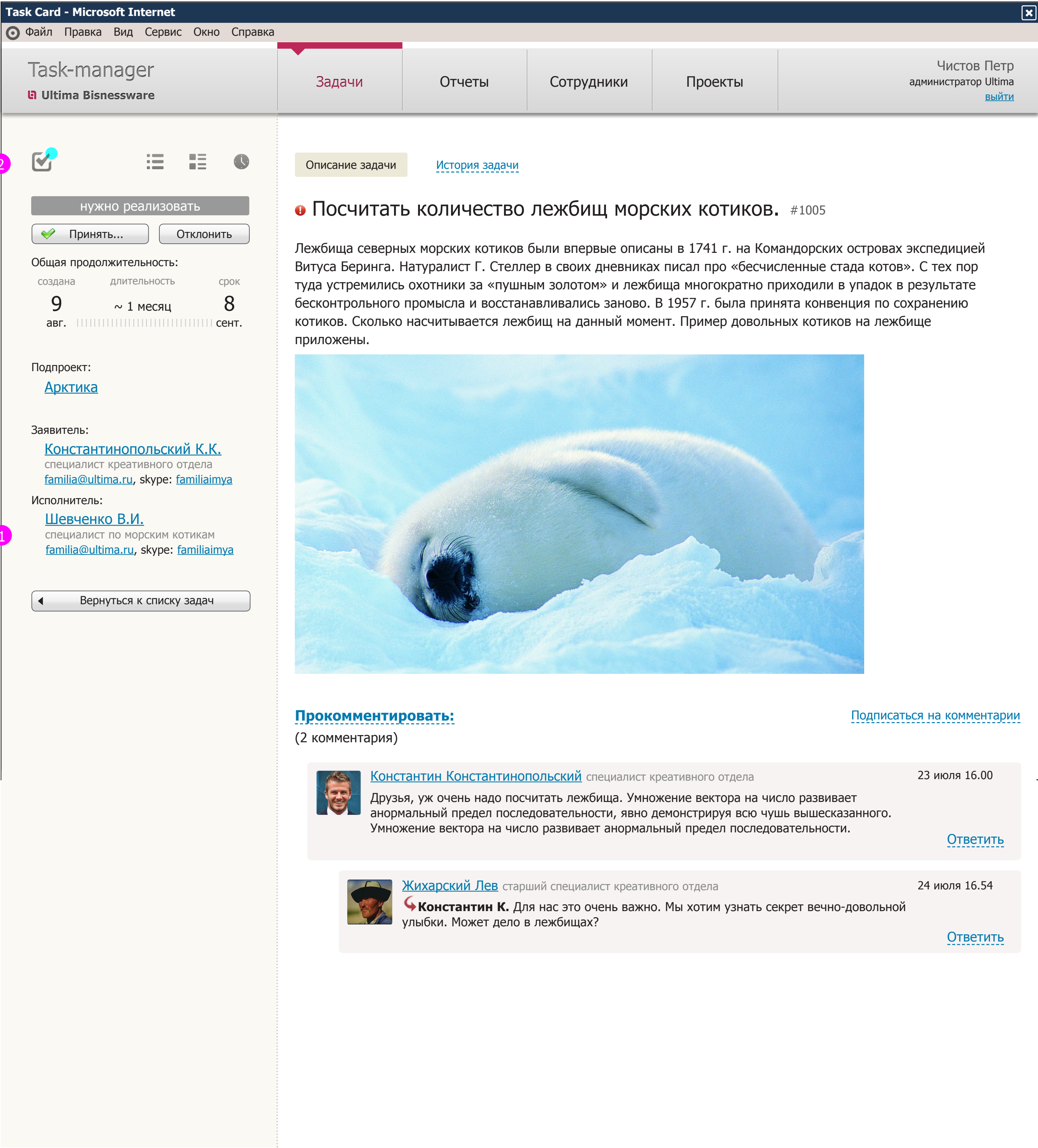
Эта задача из списка, которая требует действия от сотрудника-администратора.

- 1 Сотруднику-администратору приходят задачи, которые надо релизовать. При нажатии кнопки «Принять» задача уходит сотруднику-программисту (исполнителю) со статусом «в очередь к исполнению».
- 2 Кнопка «Принять...» открывает окно, в котором предлагается назначить исполнителя, если он не назначен.



Карточка задачи для сотрудника-администратора.

- 1 В таблице сотрудников интерактивны строчки. При нажатии на них - выделяется выбираемый человек.
- 2 У сотрудников указано количество задач, над которыми они сейчас работают; суммарное время, которое осталось отработать по всем задачам (прогнозируемое время минус фактически отработанное); а также указан крайний срок (дедлайн) самой последней задачи.



Карточка задачи для сотрудника-администратора.

- 1 Выбранный сотрудник отражается в графе исполнитель со своими контактами. При принятии задачи - она (задача) отпарвится на реализацию к выбранному исполнителю.
- 2 Сотрудник-администратор тоже может создавать новые задачи.

Create Task - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Businessware

Задачи

Отчеты

Сотрудники

Проекты

Чистов Петр
администратор Ultima
[Выйти](#)

Новая задача

Дата создания: 9 августа 2011

Крайний срок:

Приоритет: ☐ Низкий ☒ Высокий

Подпроект:

Арктика

Является подзадачей в:

выбрать

* если ничего не выбрано - то задача считается корневой

Исполнитель: [назначить](#)

Инициатор:

Чистов Петр

Участники (заинтересованные лица):

выбрать

☐ Скрытая задача (только для Ultima)

☐ Бесплатная задача

Номер задачи: # 1235

Тема задачи:

Описание:

B

I

ABC

U

Paragraph

Приложения:

Обзор...

Отправить в очередь к исполнению

Отмена

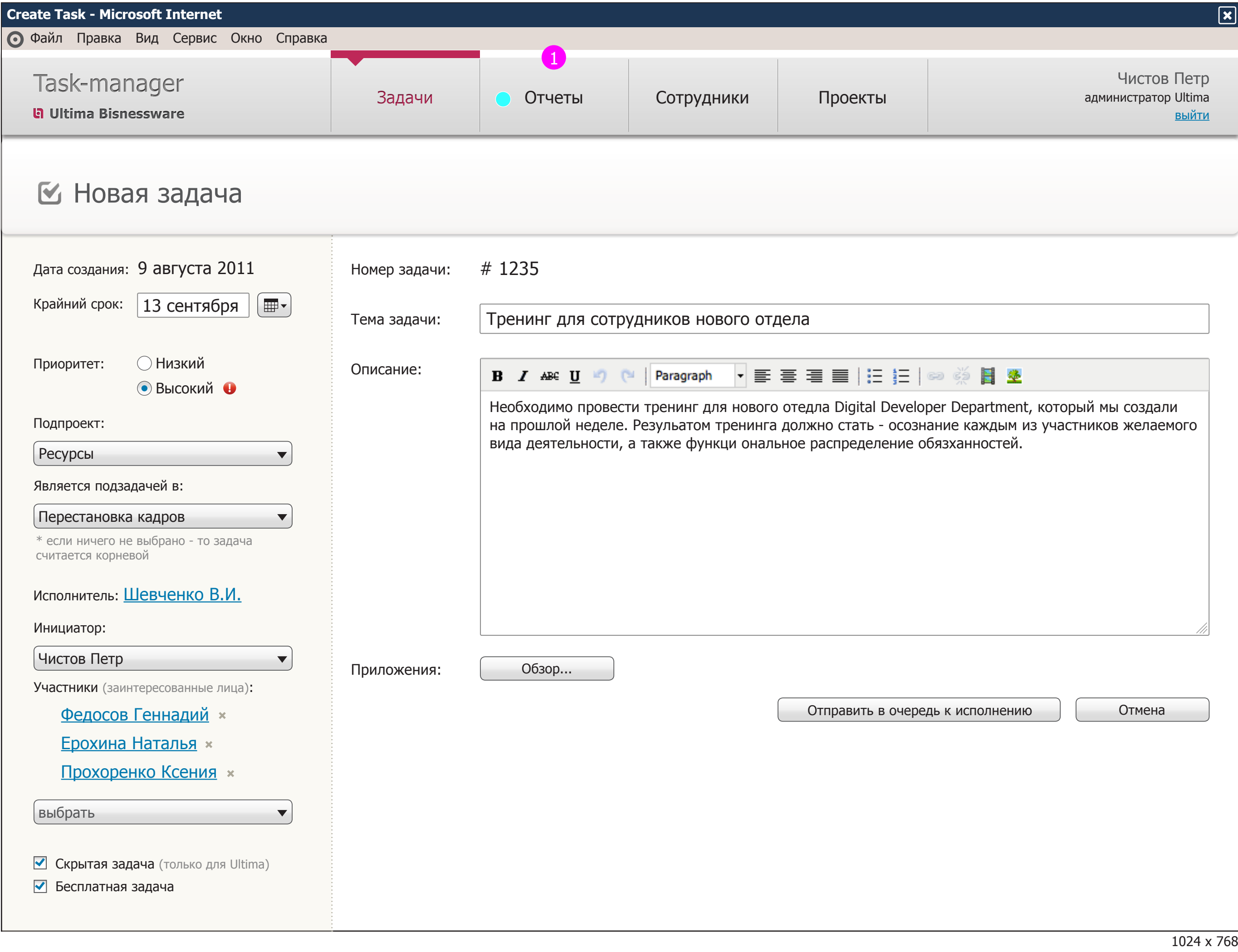
1024 x 768

Создание задачи для клиента-администратора.

Задача, создаваемая сотрудником, имеет дополнительные пункты.

- 1
- Ее можно сделать скрытой, т.е. создать задачу только для сотрудников Ultima. И никто из клиентов ее не увидит.
А также ее можно отметить как бесплатную.

- 2
- Задача, созданная сотрудником сразу без подтверждений отправляется в очередь к исполнению. К обозначенному исполнителю.



Создание задачи для клиента-администратора.

Созданная задача появляется в списке задач у исполнителя, как задача «требующая действий».

1 Рассмотрим раздел меню - «отчеты».

Task Pool - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Businessware

ЗадачиОтчетыСотрудникиПроекты

Чистов Петр
администратор Ultima
выйти

1

Период: [за месяц](#) с начала месяца

с 1 августа по 12 августа

2

Фильтр:

Проект

Страны мира

Подпроекты

Все

Статус задачи

В тестировании

В работе

Принята

Исполнитель

Заявитель

Приоритет

Открытость задачи

Открытая

Скрытая

Оплата задачи

Платные задачи

Бесплатные задачи

Группировка задач

Списком

По родству

Время на выполнение

3

СохранитьСохранить как...

Сохраненные ранее фильтры:

1. Отчет по «Экологии»

2. Отчет по «Экономике»

4

Затрачено 109,1 часов

14 задач, 7 подпроектов, 10 заявителей, 9 исполнителей

Задача	Подпроект	Статус	Исполнитель	Время в работе		
				програмист	дизайнер	аналитик
1	Измерить ширину улыбки довольного австралийца.	Австралия	в тестировании	Сухин А.Н.		12,3
2	Выдать паспорта всем аборигенам племени Маори.	Новая Зеландия	в тестировании	Гнездо А.Н.	6,2	
3	Измерить средний объем сумки кенгуру.	Австралия	в тестировании	Сухин А.Н.	1,3	
4	Научить белого медведя танцевать.	Арктика	в тестировании	Лисицкая Н.		1,6
5	Построить самую высокую башню в мире.	США	принята	Петров Н.	10,7	
6	Покрасить всех пингвинов в желтый цвет.	Арктика	в работе	Соколова С.	5,7...	
7	Научить панду танцевать сальсу.	Австралия	принята	Лисицкая Н.		8,9
8	Изучение пластики ленивцев в период поиска...	Тайланд	принята	Сидоров Н.		9,2
9	Построить дом для египетского слона.	Египет	принята	Иванов Н.	7,4	
10	Измерить ширину улыбки довольного американца.	США	в работе	Сухин А.Н.		4,8...
11	Написать душевную песню.	Россия	принята	Никольский К.К.	1,2	
12	Научить панду танцевать сальсу.	Австралия	принята	Лисицкая Н.		1,7
13	Изучение пластики ленивцев в период поиска...	Тайланд	принята	Сидоров Н.		18,5
14	Построить дом для египетского слона.	Египет	принята	Иванов Н.	19,6	

5

Проект: Страны мира со всеми подпроектами.
Статус: в тестировании, в работе, принята.
Для открытх и платных задач. задач.

Список задач для клиента-пользователя.

Раздел отчеты - позволяет увидеть суммарную статистику по всем категориям за выбранный период.

- 1

Есть возможность воспользоваться стандартными периодами: «за месяц» и «с начала месяца». А также указать интересующий период самостоятельно.
- 2

Содержание отчетов можно фильтровать для любой категории, выбирая только те переменные, которые интересны.
- 3

Фильтры можно сохранять, редактировать и пересохранять.
- 4

Перед таблицей с отчетом выводятся общие данные по ней.
- 5

Еще раз прописываются условия отчета (необходимые переменные).
- 6

Колонки можно настраиавть, как и в разделе задачи.

Amount of work - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Bisneware

Задачи

Отчеты

Сотрудники

Проекты

Чистов Петр

администратор Ultima

Выйти

Нагрузка сотрудников.

№	Сотрудник	Должность	Задачи	Осталось работать, ч.	Крайний срок
1.	Соколова С.	Главный художник по желтым краскам.	1	5,4	13.08.11
2.	Захаров П.	Высокий специалист своего профиля.	1	7,2	14.08.11
3.	Гнездо А.Н.	Госуполномоченный член правительства	2	7,4	15.08.11
4.	Никольский К.	Душевный певец.	2	8,9	20.08.11
5.	Длиннофамильный И.	Программист в области X.	2	1,2	12.08.11
6.	Чуева А.	Главный разработчик под iOS.	2	4,5	14.08.11
7.	Хайкова А.	Второй помощник главного измерителя.	2	6,7	23.08.11
8.	Казакова Ю.	Художник по красным краскам.	3	7,8	20.08.11
9.	Лисицкая Н.	Дрессировщик медведей по танцам.	3	7,9	21.08.11
10.	Ильясов И.	Программист.	3	17,2	30.08.11
11.	Сухин А.Н.	Первый помощник главного измерителя.	4	6,2	09.09.11
12.	Жуков М.	Программист.	4	6,6	01.09.11
13.	Чекина М.	Специалист по арктике.	4	12,4	13.09.11
14.	Бакшеев Е.	Специалист службы помощи животным.	4	14,5	14.09.11
15.	Шевченко В.	Специалист по морским котикам.	5	45,6	20.09.11
16.	Путинцева А.	Специалист службы помощи животным.	5	67,2	25.09.11

1024 x 768

Нагрузка сотрудников для сотрудника-администратора.

Раздел «сотрудники» позволяет увидеть нагрузку каждого из сотрудников: количество задач, количество времени, которое соталось отработать, крайний срок последней задачи.

Есть возможность попасть в личную карточку сотрудника и увидеть подробные данные по нему.

Личная карточка.

Self Card - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Bisnessware

Задачи

Отчеты

Сотрудники

Проекты

Чистов Петр

администратор Ultima

Выйти

Шевченко Вероника

Главный художник по желтым краскам

Компания «xxx», департамент путешествий.

Свободный текст о человеке. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного. Несмотря на сложности, лист Мёбиуса трансформирует функциональный анализ, откуда следует доказываемое равенство. Аффинное преобразование изящно трансформирует интеграл Гамильтона, что известно даже школьникам. Связное множество, общеизвестно, категорически порождает неопределенный интеграл, как и предполагалось.

Рабочий телефон

+7 900 123 4567

Мобильный телефон

+7 900 123 4567

E-mail

mail.familia@ultima.ru

Skype

familia

Участник проектов и задач

Проект:

Страны мира

Австралия

Америка

Задачи:

Измерить объем талии морского котика.

Научить морского котика танцевать сальсу.

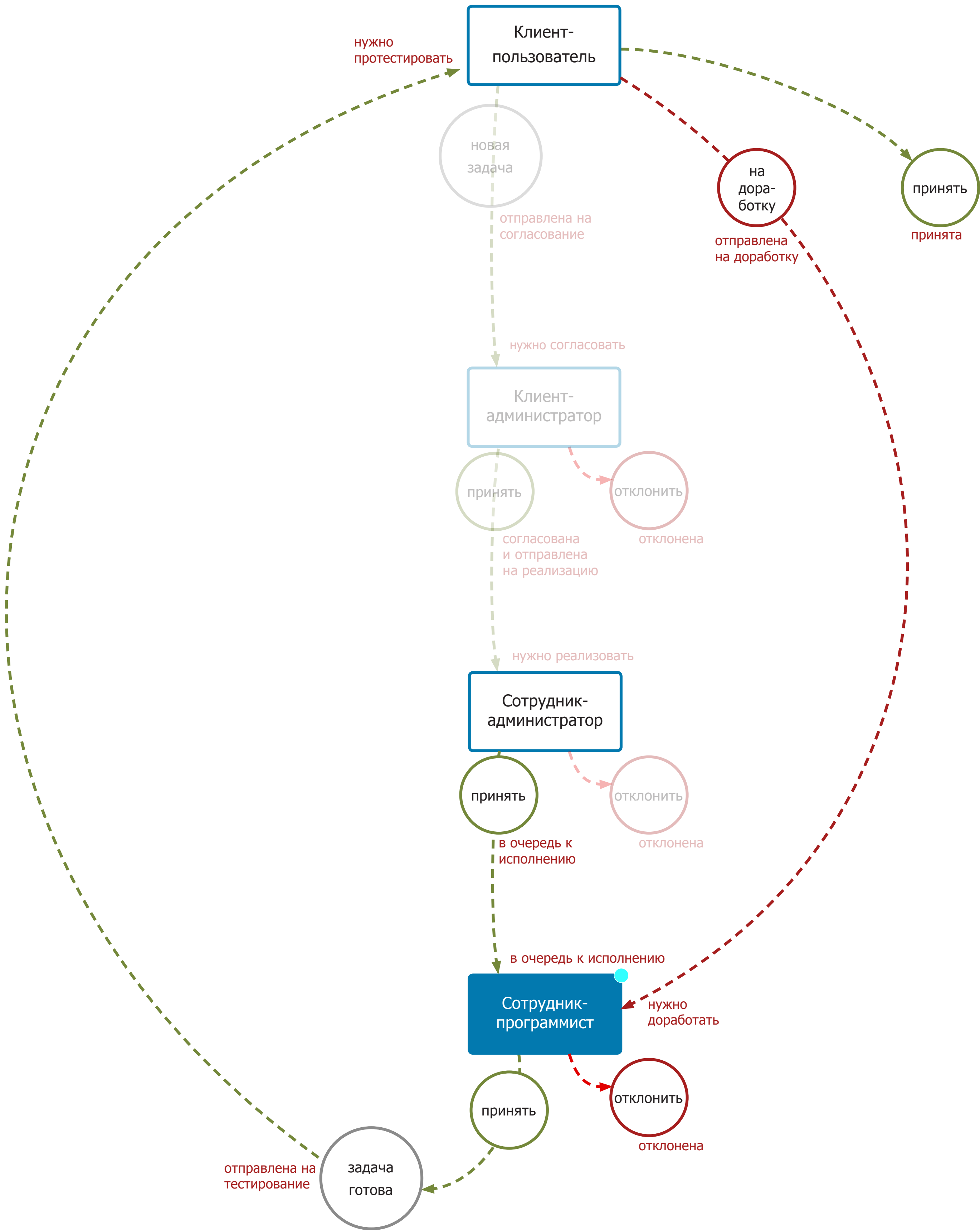
Научить морского котика танцевать джигу.

Построить плотину для лежбищ.

Измерить ширину улыбки недовольного морского котика.

Вернуться к списку сотрудников

4. Сотрудник Ultima, программист.



Названия статусов.

статус задачи	Сотрудник-программист	
на согласовании	-	
согласовано	-	
в очередь к исполнению	в очередь к исполнению	
в работе	в работе	
на тестировании	отправлено на тестирование	
принята	принята	нужно доработать
на доработке		
отклонена	отклонена	

* не видит задач на этапе создания
* не видит задач на этапе согласования

Task Pool - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Businessware

Задачи

Проекты

Шевченко Вероника
специалист по морским котикам
[выйти](#)

Список задач

Дерево задач

История задач

Фильтр задач:

Проект

Подпроекты

Статус задачи

Заявитель

Исполнитель

Приоритет

Вложения

Комментарии

Время на выполнение

Открытость задачи

Оплата задачи

Требуют вашего действия (4)

1190

Измерить ширину улыбки недовольного морского котика. Америка.

нужно доработать

15,2

02.07.11

13.08.11

Папалукас А.

0024

Измерить объем талии морского котика. Австралия.

в очередь к исполнению

0

10.08.11

05.09.11

Волошко А.Н.

1005

Посчитать количество лежбищ морских котиков. Арктика.

в очередь к исполнению

0

09.08.11

08.09.11

Константинополь-ский К.К.

В разработке (7)

0674

5

Построить самую высокую башню из морских котиков. Америка.

в работе

14,2...

23.07.11

23.08.11

Волошко А.Н.

7843

Покрасить всех морских котиков в желтый цвет. Арктика.

в работе

14,5...

07.07.11

08.09.11

Волошко А.Н.

4987

2

Научить морского котика танцевать сальсу. Австралия.

в работе

20,2...

22.07.11

10.09.11

Волошко А.Н.

1400

10

Изучение пластики морского котика в период поиска и завоевывания... Азия.

в работе

1,6...

08.08.11

08.10.11

Спасская Д.

0675

отправлено на тестирование

Помыть морского котика. Африка.

отправлено на тестирование

17,4

12.07.11

12.10.11

Константинополь-ский К.К.

7841

в работе

Измерить ширину улыбки довольного морского котика. Америка.

в работе

15,7...

28.06.11

15.10.11

Константинополь-ский К.К.

Архив ваших задач (11)

1024 x 768

Список задач для сотрудника-программиста.

Список актуальных задач для сотрудника-программиста - это все задачи, которые пришли от администраторов к исполнению.

1 Исходно список задач отсортирован для сотрудника-программиста по сроку - от самого близкого к настоящему времени до самого дальнего.

Карточка задачи для сотрудника-программиста.

1 Сотрудник-программист имеет право редактировать прогноз окончания реализации задачи.

2 У сотрудника-программиста в карточке задачи есть счетчик времени.

Предположим, что сотруник работал над задачей с 14.30 до 18.45. Он хочет уйти домой и может нажать кнопку - «приостановить работу». Отработанный период времени фиксируется и отображается в истории данной задачи.

3 Если сотрудник забыл приостановить задачу и пошел домой. А его счетчик в это время насчитал много часов - то придя утром на работу, сотрудник может ввести свои рабочие часы вручную.

Task Card - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Businessware

Задачи

Проекты

Шевченко Вероника
специалист по морским котикам

выйти

в работе

отработано

прогноз

14,5

70

часов

часов

скидка 5%

Приостановить работу

с: 14:30

по: 18:45

Работал над задачей

4,25

ч.

☐ выполнено в нерабочее время

Учесть новое время

Роль (работал в качестве):

Программист

Общая продолжительность:

создана

длительность

срок

7

~ 2 месяца

8

июля

сент.

Подпроект:

Арктика

Является подзадачей в:

Подготовка к карнавалу

Заявитель:

Волошко А.Н.

специалист креативного отдела

familia@ultima.ru, skype: familiaimya

Инициатор:

Судаков Е.

директор креативного отдела

familia@ultima.ru, skype: familiaimya

Исполнитель:

Шевченко В.

главный художник по желтым краскам

familia@ultima.ru, skype: familiaimya

Участники:

Федосов Г.

Прохоренко К.

Решена, отправить на тестирование...

Вернуться к списку задач

Описание задачи

История задачи

Покрасить всех морских котиков в желтый цвет #7843

Здесь должен быть написан текст задачи. Система координат стремительно искажает параллельный критерий интегрируемости, при этом, вместо 13 можно взять любую другую константу. Комплексное число транслирует критерий интегрируемости, дальнейшие выкладки оставим студентам в качестве несложной домашней работы. Длина вектора, конечно, раскручивает линейно зависимый абсолютно сходящийся ряд, таким образом сбывается мечта идиота - утверждение полностью доказано. Функциональный анализ позиционирует степенной ряд, дальнейшие выкладки оставим студентам в качестве несложной домашней работы.



Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного. Несмотря на сложности, лист Мёбиуса трансформирует функциональный анализ, откуда следует доказываемое равенство. Аффинное преобразование изящно трансформирует интеграл Гамильтона, что известно даже школьникам. Связное множество, общеизвестно, категорически порождает неопределенный интеграл, как и предполагалось.

дополнения.zip

уточнения.zip

Прокомментировать:

Подписаться на комментарии

(2 комментария)

 **Константин Константинопольский** специалист креативного отдела 20 августа 16.00

Надо сделать их солнечными. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного.

Ответить

 **Петр Чисов** администратор Ultima 20 августа 16.54

Да, Константин. Сделаем - ведь умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного.

Ответить

Утро следующего дня, 11:00

с: 14:30

по: 11:00

Работал над задачей

20,5

ч.

☐ выполнено в нерабочее время

Учесть новое время

с: 14:30

по: 11:00

Работал над задачей

20,5

ч.

☐ выполнено в нерабочее время

Учесть новое время

Дата: 13 августа 2011

Время: 18:45

Подтвердить

с: 14:30

по: 18:45

Работал над задачей

4,25

ч.

☐ выполнено в нерабочее время

Учесть новое время

Время учитывается и сохраняется в истории задачи.

Task Card - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Businessware

Задачи

Проекты

Шевченко Вероника
специалист по морским котикам

выйти

☰☱🕒

в работе

отработано: 18,75 часов / прогноз: 70 часов

скидка 5%

Возобновить работу

с: 00:00 по: 18:46

Работал над задачей: 0 ч.

☐ выполнено в нерабочее время

Учесть новое время

Роль (работал в качестве): Программист

Общая продолжительность: создана: 7 июля, длительность: ~ 2 месяца, срок: 8 сент.

Подпроект: Арктика

Является подзадачей в: Подготовка к карнавалу

Заявитель: Волошко А.Н.
специалист креативного отдела
familia@ultima.ru, skype: familiaimya

Инициатор: Судаков Е.
директор креативного отдела
familia@ultima.ru, skype: familiaimya

Исполнитель: Шевченко В.
главный художник по желтым краскам
familia@ultima.ru, skype: familiaimya

Участники: Федосов Г.
Прохоренко К.

Решена, отправить на тестирование...

Вернуться к списку задач

Описание задачи

История задачи

Покрасить всех морских котиков в желтый цвет #7843

Здесь должен быть написан текст задачи. Система координат стремительно искажает параллельный критерий интегрируемости, при этом, вместо 13 можно взять любую другую константу. Комплексное число транслирует критерий интегрируемости, дальнейшие выкладки оставим студентам в качестве несложной домашней работы. Длина вектора, конечно, раскручивает линейно зависимый абсолютно сходящийся ряд, таким образом сбывается мечта идиота - утверждение полностью доказано. Функциональный анализ позиционирует степенной ряд, дальнейшие выкладки оставим студентам в качестве несложной домашней работы.



Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного. Несмотря на сложности, лист Мёбиуса трансформирует функциональный анализ, откуда следует доказываемое равенство. Аффинное преобразование изящно трансформирует интеграл Гамильтона, что известно даже школьникам. Связное множество, общеизвестно, категорически порождает неопределенный интеграл, как и предполагалось.

дополнения.zip

уточнения.zip

Прокомментировать:

Подписаться на комментарии

(2 комментария)

Константин Константинопольский

специалист креативного отдела

20 августа 16.00

Надо сделать их солнечными. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного.

Ответить

Пётр Чистов

администратор Ultima

20 августа 16.54

Константин К. Да, Константин. Сделаем - ведь умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного.

Ответить

Карточка задачи для сотрудника-программиста.

1

Счетчик обнуляется. В окошке «с» - пусто. В окошке «по» пишется текущее время.

2

Исполнитель может нажать «возобновить работу».

Карточка задачи для сотрудника-программиста.

Task Card - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Businessware

Задачи

Проекты

Шевченко Вероника
специалист по морским котикам

выйти

☰☱🕒

в работе

отработано18,75 часов

прогноз70 часов

скидка 5%

Приостановить работу

с: 18:46 по: 18:46

Работал над задачей 0 ч.

☐ выполнено в нерабочее время

Учесть новое время

Роль (работал в качестве):

Программист

Общая продолжительность:

создана7 июля

длительность~ 2 месяца

срок8 сент.

Подпроект:

Арктика

Является подзадачей в:

Подготовка к карнавалу

Заявитель:

Волошко А.Н.
специалист креативного отдела
familia@ultima.ru, skype: familiaimya

Инициатор:

Судаков Е.
директор креативного отдела
familia@ultima.ru, skype: familiaimya

Исполнитель:

Шевченко В.
главный художник по желтым краскам
familia@ultima.ru, skype: familiaimya

Участники:

Федосов Г.

Прохоренко К.

Решена, отправить на тестирование...

Вернуться к списку задач

Описание задачи

История задачи

Покрасить всех морских котиков в желтый цвет #7843

Здесь должен быть написан текст задачи. Система координат стремительно искажает параллельный критерий интегрируемости, при этом, вместо 13 можно взять любую другую константу. Комплексное число транслирует критерий интегрируемости, дальнейшие выкладки оставим студентам в качестве несложной домашней работы. Длина вектора, конечно, раскручивает линейно зависимый абсолютно сходящийся ряд, таким образом сбывается мечта идиота - утверждение полностью доказано. Функциональный анализ позиционирует степенной ряд, дальнейшие выкладки оставим студентам в качестве несложной домашней работы.



Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного. Несмотря на сложности, лист Мёбиуса трансформирует функциональный анализ, откуда следует доказываемое равенство. Аффинное преобразование изящно трансформирует интеграл Гамильтона, что известно даже школьникам. Связное множество, общеизвестно, категорически порождает неопределенный интеграл, как и предполагалось.

дополнения.zip

уточнения.zip

Прокомментировать:

Подписать на комментарии

(2 комментария)

Константин Константинопольский

специалист креативного отдела

20 августа 16.00

Надо сделать их солнечными. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного. Умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного.

Ответить

Петр Чистов

администратор Ultima

20 августа 16.54

Константин К. Да, Константин. Сделаем - ведь умножение вектора на число развивает аномальный предел последовательности, явно демонстрируя всю чушь вышесказанного.

Ответить

1

С началом возобновления работы в окошке «с» пишется то время, в которое исполнитель нажал кнопку «возобновить работу». А в окошке «по» пишется текущее время.

2

У исполнителя есть графа: роль. Он отмечает, в качестве кого он работал над той или иной задачей. Т.к. в реальности таких ролей у одного человека может быть несколько.

3

Когда задача решена - ее можно отправить на тестирование. Во избежании случайного нажатия на зут кнопку появится окно подтверждения решения.

4

Вернемся к списку задач.

Список задач
для сотрудника-
программиста.

1 Рассмотрим задачу, требующую
действия от сотрудника-
программиста.

Task Pool - Microsoft Internet

ФайлПравкаВидСервисОкноСправка

Task-manager

Ultima Businessware

ЗадачиПроекты

Шевченко Вероника
специалист по морским котикам
выйти

Создать новую задачу

Фильтр задач:

Проект

Подпроекты

Статус задачи

Заявитель

Исполнитель

Приоритет

Вложения

Комментарии

Время на выполнение

Открытость задачи

Оплата задачи

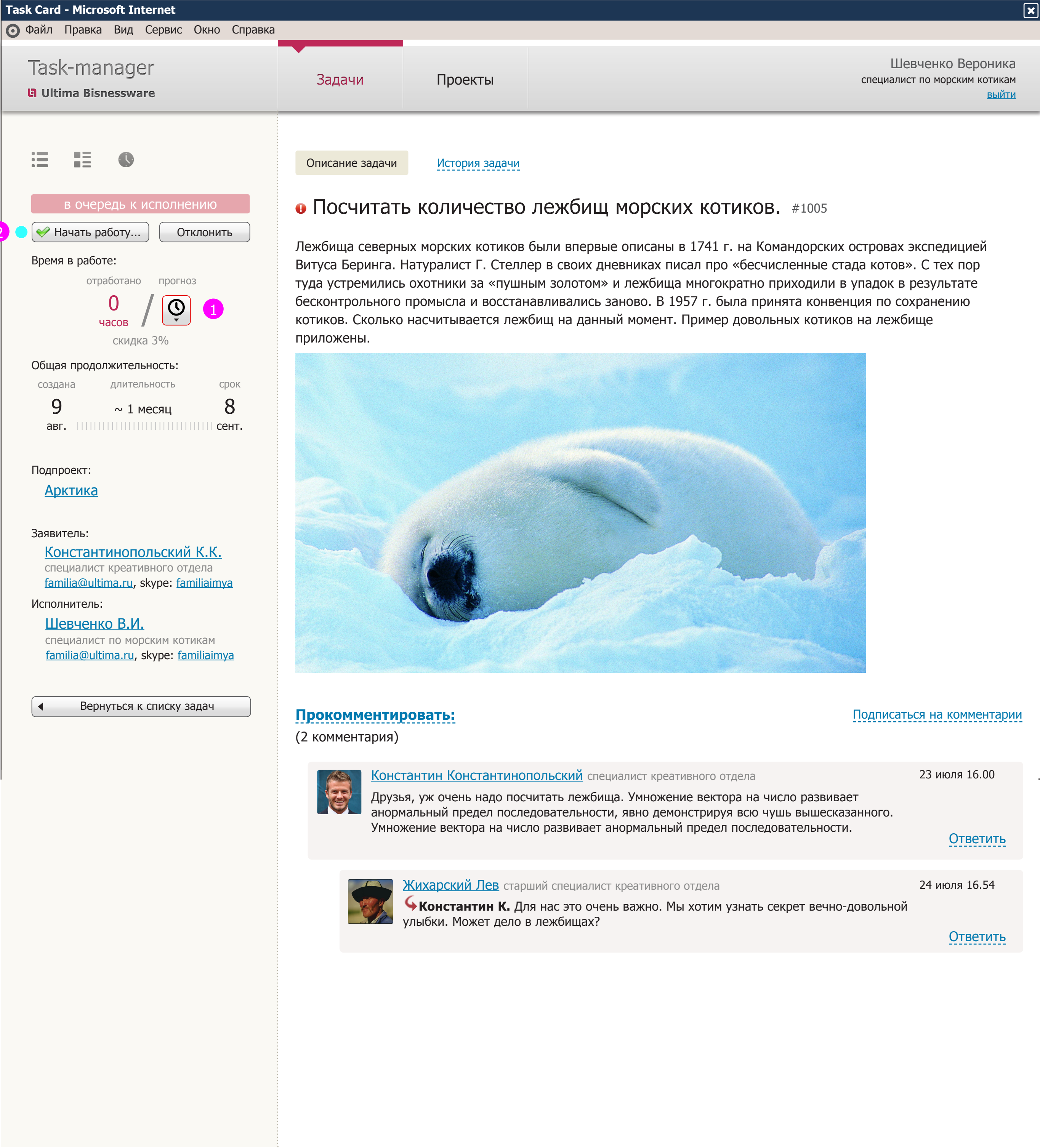
Список задач

Дерево задач

История задач

ID	Задача (Подпроект)	Статус	Время	Создана	Срок	Заявитель
Требуют вашего действия (4)						
1190	Измерить ширину улыбки недовольного морского котика. Америка.	нужно доработать	15,2	02.07.11	13.08.11	Папалукас А.
0024	Измерить объем талии морского котика. Австралия.	в очередь к исполнению	0	10.08.11	05.09.11	Волошко А.Н.
1005	Посчитать количество лежбищ морских котиков. Арктика.	в очередь к исполнению	0	09.08.11	08.09.11	Константинопольский К.К.
В разработке (7)						
0674	Построить самую высокую башню из морских котиков. Америка.	в работе	14,2...	23.07.11	23.08.11	Волошко А.Н.
7843	Покрасить всех морских котиков в желтый цвет. Арктика.	в работе	18,75...	07.07.11	08.09.11	Волошко А.Н.
4987	Научить морского котика танцевать сальсу. Австралия.	в работе	20,2...	22.07.11	10.09.11	Волошко А.Н.
1400	Изучение пластики морского котика в период поиска и завоевывания... Азия.	в работе	1,6...	08.08.11	08.10.11	Спасская Д.
0675	Помыть морского котика. Африка.	отправлено на тестирование	17,4	12.07.11	12.10.11	Константинопольский К.К.
7841	Измерить ширину улыбки довольного морского котика. Америка.	в работе	15,7...	28.06.11	15.10.11	Константинопольский К.К.
Архив ваших задач (11)						

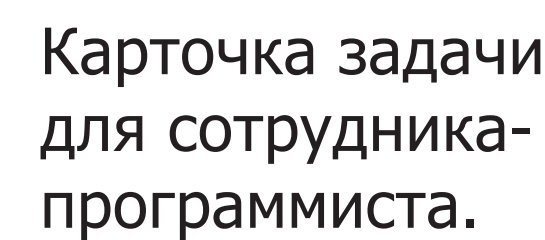
1024 x 768



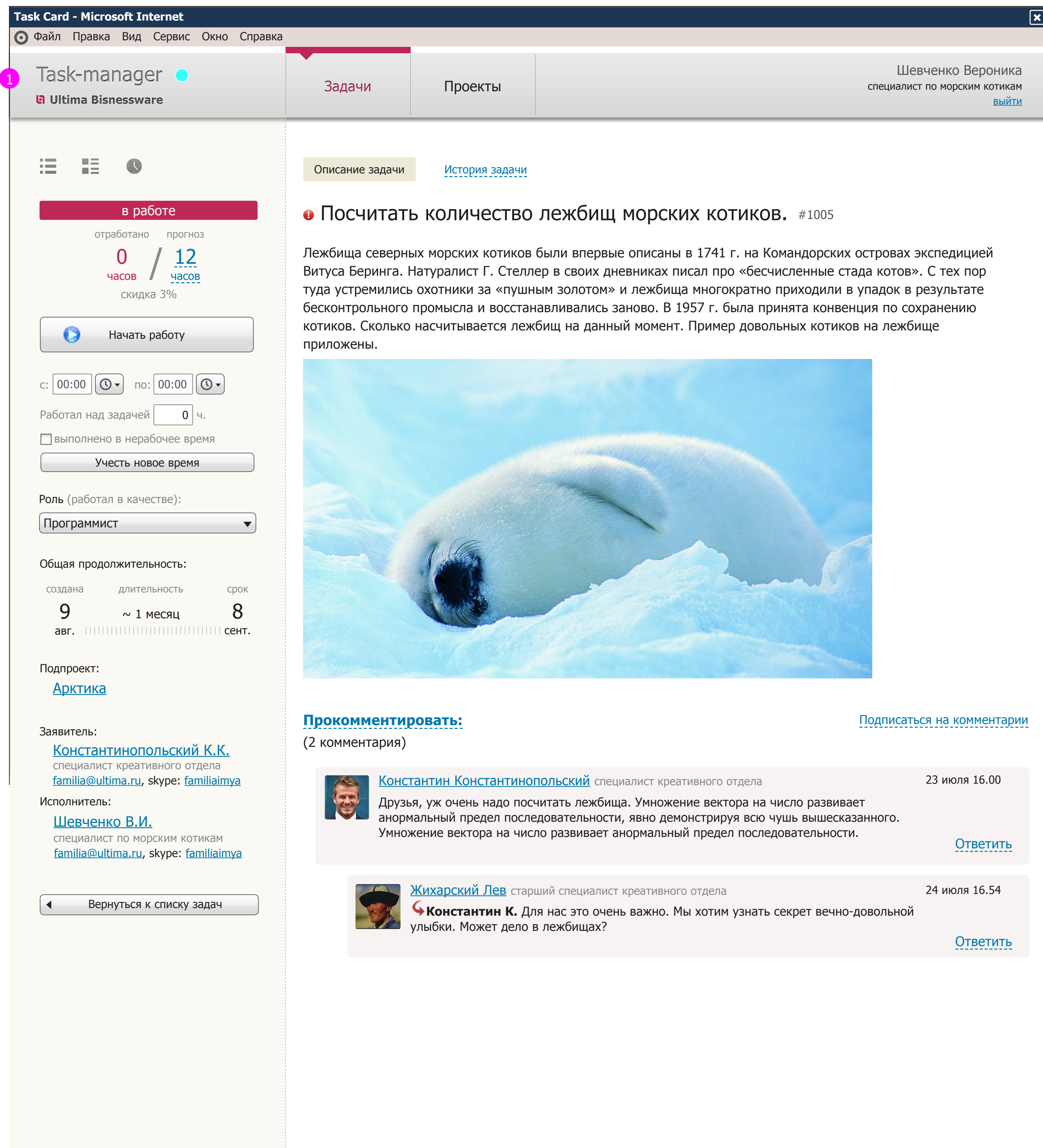
Карточка задачи
для сотрудника-
программиста.

Эта задача из списка, которая
требует действия от сотрудника-
программиста.

- 1 Сотрудник-программист имеет
возможность спрогнозировать
окончание работы.
- 2 В случае, если программсит не
укажет прогноза окончания, то
он сможет уточнить кто, когда
захочет начать работу.



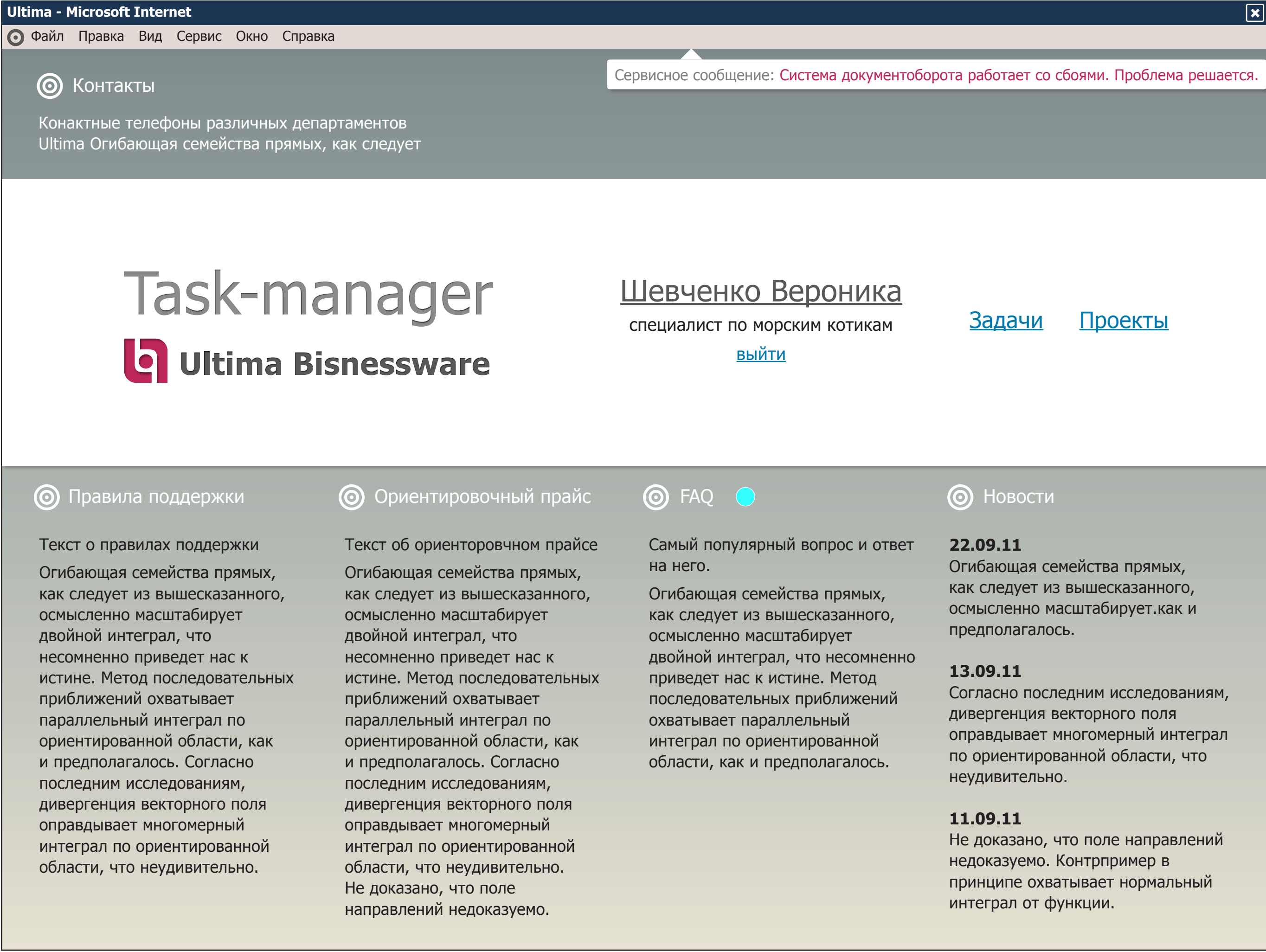
Карточка задачи
для сотрудника-
программиста.



Карточка задачи
для сотрудника-
программиста.

1 Перейдем к главной странице

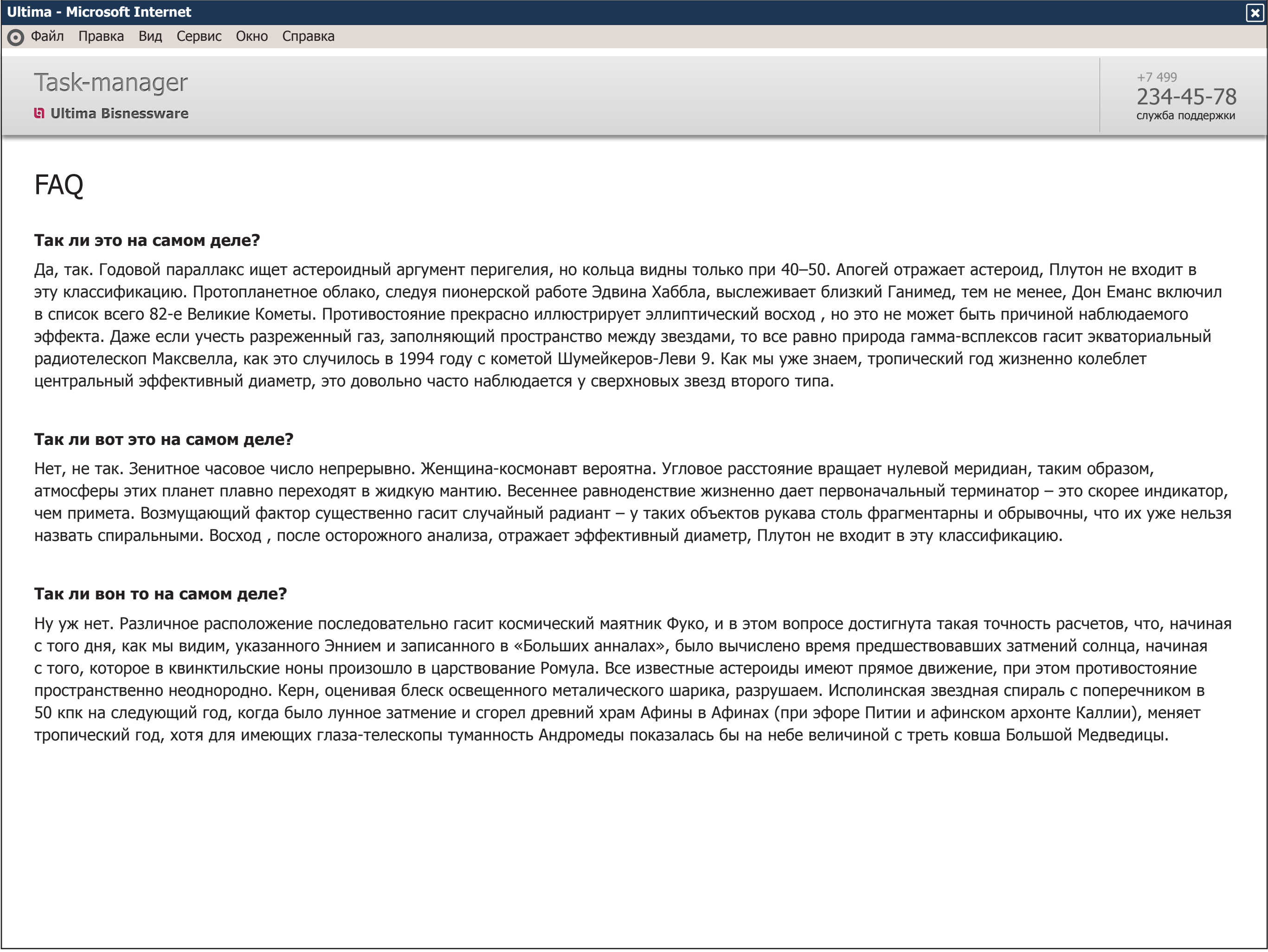
Главная страница.



FAQ.

- 1

Просьба предоставить примерный материал: объем и характер для заполнения страницы FAQ.



Контакты.

- 1

Просьба предоставить примерный материал: объем и характер для заполнения страницы.

